

# DAYS OF *Thunder*

TM



MINDSCAPE



The program code and graphic representation are the copyright of Mindscape International Limited and may not be reproduced, stored, hired, or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Mindscape International Limited. All rights are reserved worldwide.

This software product has been carefully developed and manufactured to the highest quality standards. Please read the instructions carefully.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it directly to:

**Customer Services**  
**Mindscape International**  
The Coach House  
Hooklands Estate  
Scaynes Hill  
West Sussex  
RH17 7NG

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be returned to you at no charge. Please note this does not affect your statutory rights.





### What you need:

**Commodore 64/128 (128 in 64 mode)**

- A cassette or disk drive
- A joystick
- A colour TV or Monitor

**Spectrum 48/128 and +2 or +3**

- A Sinclair or Kempston joystick (or use keyboard)
- A colour TV or Monitor

Please note: Spectrum users with 128K will have enhanced features to the game. The disk version is only compatible with the Spectrum +3.

### Commodore 64/128 Loading Instructions

#### Cassette:

Make sure the tape is fully rewound. Hold down SHIFT and press RUN/STOP. Press play on the cassette deck.

#### Disk:

Load "8", 8, 1 then press RETURN.

#### Controls

Place the joystick in Port 2. Left and Right steers the car on the track. Up will speed up the car. Down will brake and slow the car.

Hold down Fire and push Up to go up a gear. Hold down Fire and pull Down to go down a gear.

RUN/STOP will quit the race or qualifying session and return to the title screen. To pause the game press F7.

### Spectrum 48/128 cassette & +3 disk. Loading Instructions

#### 48K Cassette:

Make sure that the cassette is fully rewound. Type LOAD "" then press play on the tape deck.

#### 128K Cassette and +3 Disk:

Make sure the cassette is fully rewound or that the disk is inserted label side up.

Select LOADER option from the menu when you turn the computer on.

#### Controls

Use a Sinclair or Kempston joystick. Left and Right steer the car on the track. Up will speed up the car. Down will slow the car. Hold down Fire and press Up to go up a gear. Hold down Fire and press Down to go down a gear.

#### Default Key Controls

Q - Up

O - Left

F - Pause

SPACE - Fire

A - Down

P - Right

R - Restart (quit)

### The Game

Mindscape brings you true 'Days of Thunder' excitement straight from the incredible Paramount Pictures film. All the fast-paced movie action comes right into your living room on your home computer.

Take the wheel in your very own 200mph+ stock car! As you shift into high gear, you'll watch every other driver slip into your rear view mirror...or will you? Test your driving skill and see if you have a chance to bring home Daytona. Give everything you've got and go for the Championship!

In order to take part in a race you must face a few laps on an empty track to get a qualifying grid position. As you go from track to track your ultimate aim is to be good enough to get a shot at the last race of the season at Daytona - the Championship race. Good luck!

### The Pitstop

During the race your tyres, engine and fuel level will need attention. You can go into the pits on the left side of the start straight and make some repairs. First you must jack the car up either side so the tyres can be changed. To drop the car back down, click on the jack once more. To change a tyre click on the tyre in the stack. To refuel, make sure the car is level and start adding gas. Once you are all set, press on the 'G' button and you'll be off.

Make sure that you don't enter the pits too fast or you'll never stop in time!

### Driving Hints

Good drivers don't hit other cars - so try and overtake your opponents without too much damage, after all it will probably be you who loses out most.

Each track requires its own distinct driving style to win. Learn the correct gear and speed required to keep your racing line on the banked curves.

The key to success is a good qualifying position, so give it all you've got and go for pole!

Up (haut) fait accélérer la voiture.  
Down (bas) fait freiner et ralentir la voiture.

Maintenez le bouton de tir enfoncé et poussez le joystick vers le haut (Up) pour passer à la vitesse supérieure. Maintenez le bouton de tir enfoncé et tirez le joystick vers le bas pour rétrograder.

Avec RUN/STOP vous quitterez la course ou le circuit de qualification et retournerez à l'écran titre.  
Pour interrompre le jeu, appuyez sur F7.

### **Spectrum 48/128 cassette et disquette +3**

#### **Instructions de chargement**

##### **Cassette 48k**

Assurez-vous que la bande est complètement rembobinée.  
Tapez LOAD"" et appuyez sur la touche Play du lecteur de cassettes.

##### **Cassette 128k et disquette +3**

Assurez-vous que la bande est complètement rembobinée ou que la disquette est insérée étiquette vers le haut.

Sélectionnez LOADER dans le menu lorsque vous allumez l'ordinateur.

##### **Contrôles**

Utilisez un joystick Sinclair ou Kempston. Les mouvements Left (à gauche) et Right (à droite) dirigent la voiture sur la piste. Up (haut) fait accélérer la voiture. Down (bas) fait freiner et ralentir la voiture.

Maintenez le bouton de tir enfoncé et poussez le joystick vers le haut (Up) pour passer à la vitesse supérieure. Maintenez le bouton de tir enfoncé et tirez le joystick

vers le bas pour rétrograder.

### **Contrôles clavier par défaut**

Q – Haut

O – Gauche

F – Arrêt

Barre d'espace – Tir

A – Bas

P – Droite

R – Redémarrer (quitter)

### **Le jeu**

Avec "Days of Thunder", Mindscape vous apporte la véritable excitation du fantastique film de la Paramount. L'action se déroule à une vitesse effrénée directement dans votre salon sur votre ordinateur personnel.

Prenez le volant dans votre propre stock-car qui atteint les 200 miles par heure ! En passant les vitesses, vous verrez dans votre rétroviseur tous les autres pilotes que vous semez... ou bien ? Testez vos compétences de pilote et voyez si vous avez une chance de remporter la coupe de Daytona. Donnez le meilleur de vous-même et soyez prêt pour le championnat!

Afin de participer à une course, vous devez faire quelques tours sur une piste vide pour obtenir une qualification. Au fur et à mesure que vous passez de piste en piste, votre objectif ultime est d'être assez bon pour tenter la dernière course de la saison à Daytona – la course du championnat. Bonne chance !

### **L'arrêt au garage**

Pendant la course, vos pneus, votre moteur et le niveau de carburant exigeront une attention particulière. Vous

pouvez vous arrêter aux garages à gauche de la ligne de départ et effectuer quelques réparations. Vous devez d'abord mettre la voiture sur le cric, d'un côté puis de l'autre, pour que les pneus puissent être changés. Pour faire redescendre la voiture, cliquez une fois de plus sur le cric. Pour changer un pneu, cliquez sur lui dans la pile. Pour faire le plein, assurez-vous que la voiture est à l'horizontale et commencez à remplir le réservoir. Une fois que vous avez terminé, appuyez sur le bouton "GO" et repartez.

N'entrez pas trop vite dans les garages ou bien vous ne vous arrêterez jamais à temps !

### **Conseils de conduite**

Les bons conducteurs ne percutent pas d'autres voitures – aussi essayez et doublez vos adversaires sans trop de dégâts, après tout ce sera probablement vous qui perdrez le plus.

Chaque piste requiert son propre style de conduite pour gagner. Apprenez l'embrayage et la vitesse corrects pour maintenir votre rythme dans les virages relevés.

Une bonne position dans l'épreuve de qualification est la clé de la réussite, aussi donnez le meilleur de vous-même et envollez-vous vers les sommets de la gloire!

### **Ce dont vous avez besoin :**

Commodore 64/128 (128 en mode 64)  
Une cassette ou unité de disque  
Un joystick  
Un téléviseur ou un moniteur couleurs

### **Spectrum 48/128 et +2 ou +3**

Un joystick Sinclair ou Kempston (ou clavier)  
Un téléviseur ou un moniteur couleurs

Note : Les utilisateurs de Spectrum avec 128k auront des caractéristiques améliorées pour le jeu. La version disquette n'est compatible qu'avec le Spectrum +3.

### **Commodore 64/128**

#### **Instructions de chargement**

##### **Cassette:**

Assurez-vous que la bande est complètement rembobinée.  
Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP.  
Appuyez sur la touche Play du lecteur de cassettes.

##### **Disquette:**

Tapez LOAD""\*,8,1 et appuyez sur RETURN.

##### **Contrôles**

Branchez le joystick sur le port 2  
Les mouvements Left (à gauche) et Right (à droite) dirigent la voiture sur la piste.



Runterdrücken bremsst.

Zum Hochschalten Feuer festhalten und nach oben drücken. Zum Runterschalten Feuer festhalten und nach unten drücken.

RUN/STOP verläßt das Rennen oder die Qualifizierungsrunde und schaltet auf die Titelseite zurück.

Zum Einlegen einer Pause: F7 drücken.

### **Spectrum 48/128 Kassette & +3 Diskette Ladeanleitungen**

#### **48K Kassette:**

Sicherstellen, daß die Kassette ganz zurückgespult ist.  
LOAD "\*" eingeben, dann PLAY-Taste des Rekorders drücken.

#### **128K Kassette und +3 Diskette:**

Sicherstellen, daß die Kassette ganz zurückgespult ist bzw. daß die Diskette mit der beschrifteten Seite nach oben eingelegt wird.

Beim Einschalten des Computers die LOADER-Option aus dem Menü wählen.

#### **Steuerung**

Sinclair oder Kempston Joystick verwenden.

Links-/Rechtsbewegungen steuern den Wagen.

Hoch gibt Gas.

Runter bremsst.

Feuer festhalten und hochdrücken, um Hochzuschalten, Feuer festhalten und runterdrücken, um runterzuschalten.

### **Standard-Tastensteuerung**

Q – Hoch

O – Links

F – Pause

Leertaste – Feuer

A – Runter

P – Rechts

R – Neu starten (Beenden)

### **Das Spiel**

Mindscape erhascht die wahre Faszination von "Days of Thunder" und bringt die Spannung von der Paramount Pictures Leinwand direkt ins traute Heim und auf Ihren Computer!

Setzen Sie sich ans Steuer Ihres aufgemotzten Serienwagens und donnern Sie mit 200 Meilen/Std. los. Beim Hochschalten lassen Sie die übrigen Kontrahenten im Rückspiegel zurück... ist doch klar, oder? Stellen Sie Ihre Fahrkünste unter Beweis und sehen Sie zu, daß Sie in Daytona als Sieger hervorgehen. Champion kann nur werden, wer das Letzte aus sich herausholt!

Für die Teilnahme an einem Rennen müssen Sie ein paar Runden auf einer leeren Strecke absolvieren, um in die qualifizierende Position zu gelangen. Ihr höchstes Ziel ist es, genug weit vorzustößen, um eine Chance im letzten Rennen der Saison zu bekommen, dem Championship-Rennen. Viel Glück!

### **Die Boxenstopps**

Während des Rennens müssen Sie Ihre Aufmerksamkeit den Pneus, dem Motor und dem Treibstofftank zuwenden. Für Reparaturen begeben Sie sich in die

Boxen auf der linken Seite der Startgeraden. Heben Sie den Wagen mit der Winde hoch, damit ein Reifenwechsel erfolgen kann. Um ihn wieder abzusenken, kicken Sie ein zweites Mal auf die Winde. Zum Auswechseln eines Pneus klicken Sie auf einen Reifen im Stapel. Zum Auftanken sicherstellen, daß der Wagen gerade steht, dann Gas geben. Wenn alles in Ordnung ist, drücken Sie auf den GO-Knopf, und dann gibt es kein Halten mehr!

Achten Sie darauf, daß Sie nicht mit zu viel Tempo in die Boxen einfahren, oder Sie werden nicht rechtzeitig anhalten können.

### **Ratschläge für Rennfahrer**

Gute Fahrer kollidieren nicht mit Ihren Konkurrenten. Versuchen Sie, Ihre Gegner zu überholen, ohne zuviel Schaden anzurichten, denn es geht Ihnen allzuleicht ans eigene Blech!

Jede Rennbahn erfordert einen eigenen Fahrstil. Finden Sie heraus, in welchem Gang und mit welchem Tempo die geeigneten Kurven am besten zu nehmen sind.

Der Schlüssel zum Erfolg ist eine gute Qualifizierungsposition. Also holen Sie das Letzte aus Ihrem Wagen heraus!

### **Erforderliche Hardware:**

Commodore 64/128 (128 in 64er Modus)  
Kassetten- oder Diskettenlaufwerk  
Joystick  
Farbfernseher oder -monitor

Spectrum 48/128 und +2 oder +3  
Sinclair oder Kempston Joystick (oder Tastatur benutzen)  
Farbfernseher oder -monitor

Zur Beachtung: Spectrum-Benutzer mit 128K kommen in den Genuß der verbesserten Spielmerkmale. Die Diskettenversion ist nur mit dem Spectrum +3 kompatibel.

### **Commodore 64/128 Ladeanleitung**

#### **Kassette:**

Darauf achten, daß das Band ganz zurückgespult ist.  
SHIFT festhalten und RUN/STOP drücken.  
PLAY-Taste des Kassettenrekorders betätigen.

#### **Diskette:**

LOAD "\*" ,8,1 eingeben und RETURN drücken.

#### **Steuerung**

Joystick über Ausgang 2 einstecken.  
Mit Links-/Rechtsbewegungen das Auto auf der Rennbahn steuern.  
Hochdrücken beschleunigt.



premete F7.

### **Spectrum 48/128 cassetta e +3 disco** **Istruzioni per il caricamento**

#### **48k cassetta**

Riavvolgete completamente il nastro. Digitate LOAD "" e premete il tasto PLAY sul registratore.

#### **128k cassetta e +3 disco**

Riavvolgete completamente la cassetta e inserite il disco con la targhetta verso l'alto.

Selezionate l'opzione LOADER dal menu quando accendete il computer.

#### **Controlli**

Usate un joystick Sinclair o Kempston. Sinistra e destra fa sterzare la macchina. Su accelera. Giù frena e rallenta.

Tenete premuto il fuoco e spingete su per salire di una marcia. Tenete premuto il fuoco e tirate giù per scendere di una marcia.

#### **Controlli da tastiera**

Q - Su

O - Sinistra

F - Pausa

Barra spaziatrice - Fuoco

A - Giù

P - Destra

R - Ricomincia (Abbandona)

#### **Il gioco**

Mindscape vi dà il vero eccitamento di "Days of Thunder" direttamente dall'incredibile film della Paramount

Pictures. L'azione concitata del film arriva direttamente nella vostra stanza sul vostro home computer.

Prendete la guida della vostra macchina da 200 miglia all'ora! Cambiate marcia, e vedrete tutti gli altri concorrenti scomparire dietro di voi... o scomparirete voi? Mettete alla prova la vostra abilità di guidatori per vedere se avete qualche possibilità di portare a casa Daytona. Rendete al massimo e mirate alla vittoria!

Per prendere parte alla gara dovete prima correre qualche giro su un tracciato vuoto per ottenere una postazione nella griglia di partenza. Man mano che passate di tracciato in tracciato il vostro fine è di essere abbastanza bravi da avere una possibilità all'ultima gara della stagione a Daytona, la gara per il campionato. Buona fortuna!

#### **Ai box**

Durante la gara le gomme, il motore ed il livello del carburante hanno bisogno di essere controllati. Potete entrare nei box sulla sinistra della linea di partenza ed avere le riparazioni. Innanzitutto dovete alzare la macchina con il cric da ambo i lati per cambiare le gomme. Per far riabbassare la macchina cliccate di nuovo sul cric. Per cambiare una gomma cliccate sul una gomma del mucchio. Per rifornirvi di carburante ponete la macchina in piano ed iniziate ad aggiungere carburante. Quando siete a posto premete il tasto "GO" e siete di nuovo in marcia.

Non entrate troppo veloci nei box o non riuscirete a fermarvi in tempo!

#### **Suggerimenti di guida**

I bravi guidatori non vanno a sbattere contro le altre macchine, quindi cercate

di sorpassare gli avversari senza troppi danni, perché ci potreste rimettere anche voi.

Ogni tracciato richiede un diverso stile di guida. Imparate ad usare le marce e la velocità necessarie a tenervi in pista nelle curve.

La chiave del successo è una buona qualificazione, quindi impegnatevi al massimo per la pole position.

#### **Cosa vi occorre:**

##### **Commodore 64/126 (128 nel modo 64)**

Un drive di cassetta o disco

Un joystick

Una Tv a colori o un monitor

##### **Spectrum 48/128 e +2 o +3**

Un joystick Sinclair o Kempston (oppure una tastiera)

Una Tv a colori o un monitor

Nota: I possessori di Spectrum con 128K avranno delle caratteristiche di gioco migliorate. La versione per disco è compatibile solo con lo Spectrum +3.

##### **Commodore 64/128**

#### **Istruzioni per il caricamento**

##### **Cassetta:**

Riavvolgete completamente il nastro. Tenete premuto SHIFT e premete RUN/STOP. Premete PLAY sul registratore. Disco LOAD "", 8,1 e premete RETURN.

##### **Controlli**

Inserite il joystick nella porta 2. Sinistra e destra fa sterzare la macchina. Su accelera. Giù frena e rallenta.

Tenete premuto il fuoco e spingete su per salire di una marcia. Tenete premuto il fuoco e tirate giù per scendere di una marcia.

RUN/STOP abbandona la gara di qualificazione e torna allo schermo del titolo. Per mettere in pausa il gioco

# DAYS OF *Thunder*

TM



DON SIMPSON/JERRY BRUCKHEIMER  
FILMS



---

TM and © 1990 Paramount Pictures. All rights reserved