

DICK TRACY

HOW TO LOAD YOUR PROGRAM

On Amstrad CPC Cassette:

Switch on your screen, then your computer. Press CTRL and ENTER simultaneously. Insert your cassette in the drive and press PLAY.

On Amstrad CPC Diskette:

Switch on your screen, then your computer. Insert the diskette and enter RUN"TRACY", then press ENTER. When the presentation is on the screen, you must keep the space bar held down to arrive at the game.

On Commodore 64 and 128 Diskette:

On C128, check that there is no cartridge connected inside the computer, switch on your screen, your disk drive and then your computer. Insert the DICK TRACY diskette into the drive and enter GO64 then LOAD"*",8,1.

On C64 and SX64, check that there is no cartridge connected inside the computer, switch on your screen, your disk drive and then your computer. Insert the DICK TRACY diskette into the drive and enter LOAD"*",8,1.

On Commodore 64 and 128 Cassette:

On C128, check that there is no cartridge connected inside the

computer, switch on your screen, then your computer and enter GO64. Insert the DICK TRACY cassette into the drive and press SHIFT and RUN/STOP simultaneously.

On C64 and SX64, check that there is no cartridge connected inside the computer, switch on your screen and then your computer. Insert the DICK TRACY cassette into the drive and press SHIFT and RUN/STOP simultaneously.

On Spectrum Cassette:

Switch on your screen and then your computer. Insert the DICK TRACY cassette into the drive, then enter LOAD"", and press ENTER and then PLAY.

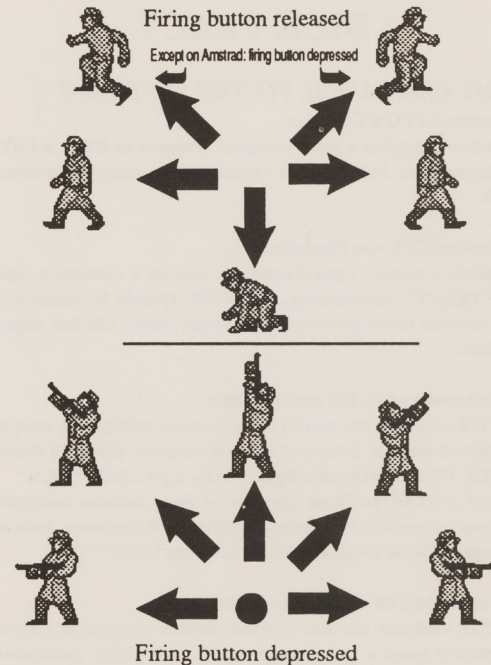
On Spectrum +2 Cassette and +3 Diskette:

Switch on your screen and then your computer. Insert the DICK TRACY cassette or diskette into the drive and press ENTER.

COPYRIGHTS

© Touchstone. All rights reserved in accordance to the international agreement on authors rights. No part of this program may be reproduced, adapted, rented out or disassembled, as the original software program has been registered with the Agency for the Protection of software Programs based in Paris.

Developed and distributed by Titus under license from the Walt Disney Company.



DICK TRACY

COME CARICARE IL VOSTRO SOFTWARE

Su Amstrad CPC a Cassetta:

Accendete il monitor e poi il computer. Premere su CTRL e ENTER simultaneamente. Introducete la cassetta nel registratore e premere su PLAY.

Su Amstrad CPC con Dischetto:

Accendete il monitor e poi il computer. Inserite il dischetto e digitate RUN"TRACY", confermando con ENTER. Quando la videata appare sullo schermo tenete premuto lo spazio per passare alla fase seguente del gioco.

Su Commodore 64 e 128 con Dischetto:

Su C128 verificate che non vi siano cartucce collegate al computer, accendete il monitor, il drive ed infine il computer. Inserite il dischetto di DICK TRACY nel drive e digitate GO64 e poi LOAD"*",8,1.

Su C64 e SX64 verificate che non vi siano cartucce collegate al computer, accendete lo schermo, il drive e il computer. Inserite il dischetto di DICK TRACY nel drive e digitate LOAD"*",8,1.

Su Commodore 64 e 128 con Cassetta:

Su C128 verificate che non vi siano cartucce collegate al computer, accendete il monitor, poi il computer e digitate GO64. Introducete la

cassetta DICK TRACY nel registratore e premete il tasto SHIFT e RUN/STOP simultaneamente.

Su C64 e SX64 verificate che non vi siano cartucce collegate al computer, accendete il monitor e poi il computer. Introducete la cassetta DICK TRACY nel registratore e premete su SHIFT e RUN/STOP simultaneamente.

Su Spectrum a Cassetta:

Accendete il monitor e poi il computer. Inserite la cassetta di DICK TRACY nel registratore, digitate LOAD" ", premete il tasto ENTER e poi PLAY.

Su Spectrum +2 a Cassetta e +3 a Dischetto:

Accendete il monitor e poi il computer. Introducete la cassetta o il dischetto nel lettore e battete ENTER.

COPYRIGHTS

© Touchstone. DICK TRACY è un software protetto in Francia e all'estero dalle convenzioni internazionali che regolano i diritti di autore. E' proibita la riproduzione, l'adattamento, la locazione o il disassemblaggio di questo software, ivi compresa la documentazione con cui il programma origine è stato registrato all'Agenzia per la Protezione dei Programmi a Parigi.

Realizzato dalla Titus su licenza della "Walt Disney Company".

