



GHOSTBUSTERS™

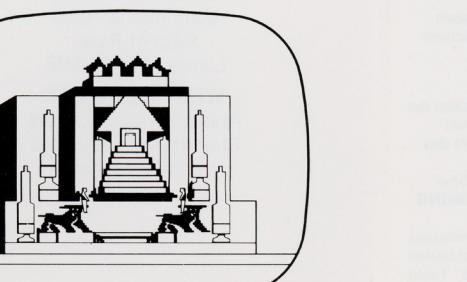
We would like to hear from you so we can keep you informed of upcoming home computer software from Activision. Please fill out the card below, place in a stamped envelope and mail to the following address:

ACTIVISION (UK) INC.
15 Harley House
Marylebone Road
Regent Park,
London N.W.1 5HE, UK

10/84

NAME _____
ADDRESS _____
POSTCODE _____

Please print in BLOCK CAPITALS



Hé ! est ce que quelqu'un a vu un fantôme ?

En bien, oui, en fait ! Pas un, mais des nuées de fantômes, qui cherchent en cette seconde même à se faufiler dans ce lieu mal famé, le centre de rassemblement des revenants... Vous seul pouvez conjurer la catastrophe monumentale qui se prépare. Pour sauver la ville, il vous faudra parvenir tout en haut du Temple de Zuul, ce que vous ne pourrez accomplir que lorsque vous aurez attrapé un grand nombre de fantômes, gagné beaucoup plus d'argent que vous n'en possédez au départ et espérez des périls sans nom. Allez-y, montrez leur un peu comment on s'y prend au centre-ville !

Hallo ! Kürzlich jemand ein Gespenst gesehen?

Tatsache ist: Ja. Eine Unmenge von Gespenstern sogar, die gerade dabei sind, zur berüchtigten Spukzentrale zu flattern. Und Sie sind der einzige, der einen Heil apokalyptischer Größe abwenden kann. Doch um die Stadt zu retten, müssen Sie die Spitze des Tempels von Zuul erreichen. Das können Sie aber nur, nachdem Sie viele Gespenster gefangen haben, mehr Geld verdient haben, als Sie am Anfang hatten und den Gefahren, die hinter jeder Ecke lauern, erfolgreich ausgewichen sind. Nun, fangen Sie an! Sie werden es denen schon zeigen, wie es die Profis machen.

L'ha visto nessuno un fantasma?

Sì, perché ce ne sono tanti. E sai dove vanno? Alla ignobile centrale fantasma. Il tuo compito? Prevenire un disastro di proporzioni colossali. Per salvare la città dovrà raggiungere la cima del Tempio di Zuul dopo aver catturato il maggior numero possibile di fantasmi, evitando ogni eventuale pericolo e guadagnato più soldi di quanti ne avevi all'inizio del gioco. Forza amico! Mostra di che tempra sei!

C'acaso alguien ha visto a un fantasma?

En realidad, sí. Gran cantidad de fantasmas se encuentran en este preciso instante volando hacia la terrible central de los espíritus. Y solamente usted puede prevenir un desastre de proporciones apocalípticas. Con el fin de salvar a la ciudad, usted debe llegar a la cima del Templo de Zuul (Temple of Zuul), pero ésto solamente puede lograrse luego de haber capturado muchos fantasmas; luego de haber ganado más dinero de aquél con el cual comenzó originalmente, y tras haber evadido constantes peligros. Adelante! Demuéstreles como lo hacen en la ciudad.

Haloo, heeft er iemand een geest gezien?

Nu je het zegt, ja. Een hele groep geesten fladdert net voorbij op weg naar de beruchte spoken centrale. Nu bent u de enige die een ramp van bijbelse proporties kunt voorkinderen. Om de stad te reddon moet u zich een weg banen naar de top van de Tempel van Zuul. Dit doel kan alleen bereikt worden nadat u vele geesten gevangen hebt, meer geld verdient hebt dan waarmee u begonnen bent, en voortdurend gevaar uit de weg bent gegaan. Vooruit nu. Laat ze eens zien hoe ze dat in de stad voor elkaar krijgen.

GETTING STARTED

- Turn on computer and disk drive, insert disk, and plug a joystick into port one.
- Type: LOAD ***.8,1
- Press RETURN Title screen will appear, followed shortly by the Ghostbusters sing-along. Hitting the SPACE BAR at any time during the sing-along makes the computer yell "Ghostbusters!"
- Press F1 for introduction screen. To go directly to vehicle selection, press F3.
- Pause the game by hitting RUN/STOP. To continue, hit RUN/STOP again.
- To return to title screen, hold RUN/STOP down, and hit RESTORE.
- To load your cassette: Press down the SHIFT key. Without releasing the SHIFT, press down the RUN/STOP key. Release the RUN/STOP key and then the SHIFT. Your T.V. will read—"Press play on tape." After you have pressed "play," your screen will go blank while the game is loading. This should only take a few minutes. To begin, press F1 or F3.
- To load other systems see enclosed insert card.

GHOSTBUSTERS FRANCHISE

To begin your Ghostbusters franchise, you will need to go through a series of screens selecting the equipment for the franchise. When you leave the title screen by pressing F1 or F3, you will enter the first franchise selection screen. The computer will print out a message in English, when it first stops, you should enter your name, last name first, and press RETURN.

The computer will then ask you in English if you have an account.

If you have an account:

Enter the letter Y, and press RETURN. At this point the computer will ask you what your account number is, and you should enter that number. The computer will then go on to the vehicle selection screen, and the amount you have in your account will be displayed in white numbers on the screen.

If you do not have an account:

Enter the letter N and press RETURN. At this point the computer gives you \$10,000 as a start-up account, and you proceed to the vehicle selection screen.

GHOSTBUSTING VEHICLE SELECTION

You now are presented with the option of four different vehicles to use during the game. You may either view any of the cars by pressing the space bar on your C64, pressing the number of the car you wish to view, and pressing RETURN; or you may purchase any of the cars simply by pressing the number of the car you choose, and pressing RETURN.

The four cars which are available are as follows:

1. The compact, with a cost of \$2,000, carries 5 items of cargo and has a top speed of 75 miles per hour.
2. The 1963 hearse costs \$4,800, carries 9 items of cargo, and has a top speed of 90 miles per hour.
3. The station wagon costs \$6,000, carries 11 items of cargo, and has a top speed of 110 miles per hour.
4. The high performance car costs \$15,000, carries 7 items of cargo, and has a top speed of 160 miles per hour.

When you have decided which car you want, and have purchased it, you will move on to the equipment selection screens.

EQUIPMENT SELECTION SCREENS

Screen 1: Monitoring Equipment

In this screen, you can purchase the PK energy detector, image intensifier, and marshmallow sensor. The amount of money you have remaining, after purchasing your car, is displayed in the upper right corner of the screen in white numbers. Each of the items on this screen has a cost displayed in the right-hand column; as you purchase items, the cost of these items will be deducted from the amount of money you had remaining.

Use the joystick to control the forklift and place the items you want in your car. To move on to the next equipment screen, type the number 2, and press RETURN.

Screen 2: Capture Equipment

The items which can be purchased from this screen are Ghost bait, Traps, and the Ghost vacuum. Note that traps are required, so you must purchase at least one trap. The procedure for purchasing items from this screen is the same as for the monitoring equipment screen. To move on to the final equipment screen, type the number 3, and press RETURN.

Screen 3: Storage Equipment

On this screen you can purchase the portable laser confinement system at a cost of \$8,000. (Be sure you have enough cash remaining in order to buy it!)

When you have purchased all the items you want for your franchise, type E and you will go to the city map portion of the game.

END OF GAME: THE TEMPLE OF ZUUL
The game ends one of three ways:

1. The Gatekeeper and Keymaster join forces at the Temple of Zuul and you have **not** earned more money than you originally started with.
2. Once the Gatekeeper and Keymaster have joined forces at Zuul, and you **do** have sufficient credit, you are not able to sneak two of your three Ghostbusters into the entrance of Zuul.
3. You successfully reach the top of the Temple of Zuul by sneaking two Ghostbusters into its entrance.

ECRANS DE SELECTION DE MATERIEL
Ecran 1 : équipements de surveillance
Vous pouvez acquérir, à partir de cet écran, le détecteur d'énergie maxi, l'intensificateur d'image et le détecteur de guimauve. Le solde de votre compte, après l'achat de votre voiture est affiché en chiffres blancs dans le coin supérieur droit de l'écran, le prix de chacun des articles étant inscrit dans la colonne de droite ; au fur et à mesure que vous achetez ces équipements, le coût en est débité de votre compte. Servez-vous du joystick pour charger les articles sélectionnés dans votre véhicule au moyen du chariot élévateur. Pour passer à l'écran de sélection de matériel suivant, tapez 2 et appuyez sur RETURN.

Ecran 2 : équipements de capture
Les équipements qui peuvent être achetés à partir de cet écran sont l'amorce à fantôme, les pièges et l'aspirateur de fantômes. Remarque : les pièges étant indispensables, vous devrez en acheter au moins un. Pour acquérir ces articles, suivez la méthode décrite pour les équipements de surveillance. Pour passer au dernier écran de sélection de matériel, tapez 3 et pressez RETURN.

Ecran 3 : matériel d'emprisonnement
C'est à partir de cet écran que vous pourrez acquérir la cellule portable à laser, qui vaut 8000 dollars (vérifiez qu'il vous reste assez d'argent pour cet achat !)

Lorsque vous aurez acheté tout le matériel dont vous voulez équiper votre concession, tapez E et passez au plan de la ville.

BUILDING A FRANCHISE

- Follow instructions on the screen to buy and outfit your vehicle; to pick up and release supplies when the forklift; press the joystick button. Keep an eye on credit available (upper right corner).
- Mettez l'ordinateur et le lecteur de disque en marche, insérez le disque et branchez un joystick sur la prise.
 - Tapez : LOAD ***.8,1
 - Appuyez sur RETURN. L'écran titre apparaît, suivi quelques instants plus tard du thème musical des Ghostbusters. Si vous frappez la BARRE D'ESPACEMENT pendant que vous écoutez cet air, l'ordinateur s'écrie "Ghostbusters!"
 - Pressez F1 pour l'affichage d'introduction. Pour passer directement à la sélection de véhicules, appuyez sur F3.
 - Pausez la game by hitting RUN/STOP. To continue, hit RUN/STOP again.
 - To return to title screen, hold RUN/STOP down, and hit RESTORE.
 - To load your cassette: Press down the SHIFT key. Without releasing the SHIFT, press down the RUN/STOP key. Release the RUN/STOP key and then the SHIFT. Your T.V. will read—"Press play on tape." After you have pressed "play," your screen will go blank while the game is loading. This should only take a few minutes. To begin, press F1 or F3.
 - To load other systems see enclosed insert card.

GHOSTBUSTERS FRANCHISE

To begin your Ghostbusters franchise, you will need to go through a series of screens selecting the equipment for the franchise. When you leave the title screen by pressing F1 or F3, you will enter the first franchise selection screen. The computer will print out a message in English, when it first stops, you should enter your name, last name first, and press RETURN.

The computer will then ask you in English if you have an account.

If you have an account:

Enter the letter Y, and press RETURN. At this point the computer will ask you what your account number is, and you should enter that number. The computer will then go on to the vehicle selection screen, and the amount you have in your account will be displayed in white numbers on the screen.

If you do not have an account:

Enter the letter N and press RETURN. At this point the computer gives you \$10,000 as a start-up account, and you proceed to the vehicle selection screen.

GHOSTBUSTING VEHICLE SELECTION

You now are presented with the option of four different vehicles to use during the game. You may either view any of the cars by pressing the space bar on your C64, pressing the number of the car you wish to view, and pressing RETURN; or you may purchase any of the cars simply by pressing the number of the car you choose, and pressing RETURN.

The four cars which are available are as follows:

1. The compact, with a cost of \$2,000, carries 5 items of cargo and has a top speed of 75 miles per hour.
2. The 1963 hearse costs \$4,800, carries 9 items of cargo, and has a top speed of 90 miles per hour.
3. The station wagon costs \$6,000, carries 11 items of cargo, and has a top speed of 110 miles per hour.
4. The high performance car costs \$15,000, carries 7 items of cargo, and has a top speed of 160 miles per hour.

When you have decided which car you want, and have purchased it, you will move on to the equipment selection screens.

EQUIPMENT SELECTION SCREENS

Screen 1: Monitoring Equipment

In this screen, you can purchase the PK energy detector, image intensifier, and marshmallow sensor. The amount of money you have remaining, after purchasing your car, is displayed in the upper right corner of the screen in white numbers. Each of the items on this screen has a cost displayed in the right-hand column; as you purchase items, the cost of these items will be deducted from the amount of money you had remaining.

Use the joystick to control the forklift and place the items you want in your car. To move on to the next equipment screen, type the number 2, and press RETURN.

Screen 2: Capture Equipment

The items which can be purchased from this screen are Ghost bait, Traps, and the Ghost vacuum. Note that traps are required, so you must purchase at least one trap. The procedure for purchasing items from this screen is the same as for the monitoring equipment screen. To move on to the final equipment screen, type the number 3, and press RETURN.

Screen 3: Storage Equipment

On this screen you can purchase the portable laser confinement system at a cost of \$8,000. (Be sure you have enough cash remaining in order to buy it!)

When you have purchased all the items you want for your franchise, type E and you will go to the city map portion of the game.

END OF GAME: THE TEMPLE OF ZUUL
The game ends one of three ways:

1. The Gatekeeper and Keymaster join forces at the Temple of Zuul and you have **not** earned more money than you originally started with.
2. Once the Gatekeeper and Keymaster have joined forces at Zuul, and you **do** have sufficient credit, you are not able to sneak two of your three Ghostbusters into the entrance of Zuul.
3. You successfully reach the top of the Temple of Zuul by sneaking two Ghostbusters into its entrance.

Ecrans de sélection de matériel
Ecran 1 : équipements de surveillance
Vous pouvez acquérir, à partir de cet écran, le détecteur d'énergie maxi, l'intensificateur d'image et le détecteur de guimauve. Le solde de votre compte, après l'achat de votre voiture est affiché en chiffres blancs dans le coin supérieur droit de l'écran, le prix de chacun des articles étant inscrit dans la colonne de droite ; au fur et à mesure que vous achetez ces équipements, le coût en est débité de votre compte. Servez-vous du joystick pour charger les articles sélectionnés dans votre véhicule au moyen du chariot élévateur. Pour passer à l'écran de sélection de matériel suivant, tapez 2 et appuyez sur RETURN.

Ecran 2 : équipements de capture
Les équipements qui peuvent être achetés à partir de cet écran sont l'amorce à fantôme, les pièges et l'aspirateur de fantômes. Remarque : les pièges étant indispensables, vous devrez en acheter au moins un. Pour acquérir ces articles, suivez la méthode décrite pour les équipements de surveillance. Pour passer au dernier écran de sélection de matériel, tapez 3 et pressez RETURN.

Ecran 3 : matériel d'emprisonnement
C'est à partir de cet écran que vous pourrez acquérir la cellule portable à laser, qui vaut 8000 dollars (vérifiez qu'il vous reste assez d'argent pour cet achat !)

Lorsque vous aurez acheté tout le matériel dont vous voulez équiper votre concession, tapez E et passez au plan de la ville.

BUILDING A FRANCHISE

- Follow instructions on the screen to buy and outfit your vehicle; to pick up and release supplies when the forklift; press the joystick button. Keep an eye on credit available (upper right corner).

FRANCHISE CONSTRUCTION

To begin your Ghostbusters franchise, you will need to go through a series of screens selecting the equipment for the franchise. When you leave the title screen by pressing F1 or F3, you will enter the first franchise selection screen. The computer will print out a message in English, when it first stops, you should enter your name, last name first, and press RETURN.

The computer will then ask you in English if you have an account.

If you have an account:

Enter the letter Y, and press RETURN. At this point the computer will ask you what your account number is, and you should enter that number. The computer will then go on to the vehicle selection screen, and the amount you have in your account will be displayed in white numbers on the screen.

If you do not have an account:

Enter the letter N and press RETURN. At this point the computer gives you \$10,000 as a start-up account, and you proceed to the vehicle selection screen.

GHOSTBUSTING VEHICLE SELECTION

You now are presented with the option of four different vehicles to use during the game. You may either view any of the cars by pressing the space bar on your C64, pressing the number of the car you wish to view, and pressing RETURN; or you may purchase any of the cars simply by pressing the number of the car you choose, and pressing RETURN.

The four cars which are available are as follows:

1. The compact, with a cost of \$2,000, carries 5 items of cargo and has a top speed of 75 miles per hour.
2. The 1963 hearse costs \$4,800, carries 9 items of cargo, and has a top speed of 90 miles per hour.
3. The station wagon costs \$6,000, carries 11 items of cargo, and has a top speed of 110 miles per hour.
4. The high performance car costs \$15,000, carries 7 items of cargo, and has a top speed of 160 miles per hour.

COMIENZO

• Ponga en marcha el computador y la unidad de disco, inserte el mismo y encuente la palanca de joystick en el puerto LOAD.

- Escriba LOAD ***.8.1
- Oprima la tecla RETURN. El título aparecerá en la pantalla, e inmediatamente la melodía de Ghostbusters se oirá. Al oprimir la tecla SPACE BAR (Barra espaciadora) mientras se escuece dicha melodía la computadora replicará "Ghostbusters!".
- Oprima la tecla F1 para obtener la pantalla de introducción. Para pasar directamente a la selección de vehículos oprima la tecla F3.
- Si desea interrumpir el juego, oprima RUN/STOP, y para continuar vuelva a oprimir la misma tecla.
- Para volver a la pantalla de título inicial, manteniendo la tecla RUN/STOP oprima, presione la tecla RESTORE.
- Para colocar el cassette: Presione la tecla SHIFT, y manteniéndola baja, oprima la tecla RUN/STOP. Suelte entonces la tecla RUN/STOP y luego la SHIFT. En su pantalla de T.V. podrá leer "Press play on tape". Una vez que usted haya oprimido la tecla PLAY del grabador, no habrá más imagen en la pantalla mientras el juego se carga en la computadora. Esta operación toma solamente unos pocos minutos. Para comenzar, oprima F1 o F3.
- Para cargar otros sistemas, diríjase a la tarjeta de instrucciones que se adjunta.

CONCESSION DE GHOSTBUSTERS

En la etapa de obtención de la concesión de Ghostbusters, usted deberá pasar por una serie de pantallas con el objeto de seleccionar los equipos necesarios para la concesión. Al dejar la pantalla de títulos oprimiendo la tecla F1 o F3, aparecerá la primera pantalla de selección de equipos para la concesión. La computadora escribirá un mensaje en inglés; y cuando termino usted deberá ingresar su apellido primero, luego su nombre y oprimir la tecla RETURN. Acto seguido la computadora le preguntará, también en idioma inglés, si usted posee una cuenta.

Si usted tiene una cuenta:

Oprima la tecla Y, y luego RETURN. En este momento la computadora le preguntará cuál es su número de cuenta, y usted debe ingresar dicho número. La computadora luego pasará a la pantalla de selección de vehículos, y mostrará con caracteres blancos en la pantalla el importe que usted posee en su cuenta.

Si usted no tiene una cuenta:

Oprima la tecla N, y luego RETURN. En este momento la computadora le asigna 10 000 dólares, como saldo inicial, y luego pasa a la pantalla de selección de vehículos.

SELECCION DE VEHICULOS PARA LAS OPERACIONES DE GHOSTBUSTERS

En este momento usted se halla en condiciones de elegir uno de los cuatro vehículos que se ofrecen para usar durante el juego. Usted puede inspeccionar cualquiera de los vehículos simplemente oprimiendo la barra espaciadora de su C6, tecleando el número del vehículo que desea inspeccionar, y oprimiendo la tecla RETURN. Para adquirir cualquiera de ellos simplemente ingrese el número del vehículo que haya elegido y oprima RETURN.

Los cuatro vehículos que usted puede adquirir son los siguientes:

1. El compacto, con un costo de 2 000 dólares, puede transportar una carga de cinco equipos, y desarrolla una velocidad máxima de 75 millas por hora.
2. El coche fúnebre de 1963, con un costo de 4 800 dólares, transporta una carga de nueve equipos y desarrolla una velocidad máxima de 90 millas por hora.
3. La camioneta rural, con un costo de 6 000 dólares, transporta una carga de 11 equipos y desarrolla una velocidad máxima de 110 millas por hora.
4. El coche de desempeno especial, con un costo de 15 000 dólares, transporta una carga de 7 equipos y desarrolla una velocidad máxima de 160 millas por hora.

Una vez que usted haya decidido qué vehículo desea, y lo haya adquirido, deberá pasar a las pantallas de selección de equipos.

PANTALLAS DE SELECCION DE EQUIPOS

Pantalla 1: Equipos de monitoreo y detección

En esta pantalla usted puede adquirir el detector de energía espectral (PK energy detector), el intensificador de imágenes (Image intensifier), y el sensor de malavisco (Marshmallow sensor). La cantidad de dinero que usted posee aún, luego de adquirir el vehículo, se ilustra en caracteres blancos en el extremo superior derecho de la pantalla. Cada uno de los equipos que se ofrecen en esta pantalla va acompañado de su precio correspondiente en la columna de la derecha; a medida que usted adquiere equipos, el costo de los mismos se deducirá de la cantidad de dinero que aún posee.

Utilice la palanca de joystick para controlar el elevador de carga y colocar los equipos que adquiera en su vehículo. Para pasar a la segunda pantalla de selección de equipos, escriba el No. 2 y oprima la tecla RETURN.

Pantalla 2: Equipos de captura

Los equipos que pueden adquirirse en esta etapa son carnadas para fantasmas (Ghost bait), trampas para fantasmas (Traps) y la aspiradora de fantasmas (Ghost vacuum). Notése que las trampas son obligatorias, por lo cual usted debe adquirir al menos una. El procedimiento para la adquisición de los equipos de la presente pantalla es similar al de la pantalla de equipos de monitoreo y detección. Para pasar a la última pantalla de selección de equipos, escriba el No. 3 y oprima la tecla RETURN.

Pantalla 3: Equipos de almacenaje

En esta etapa usted puede adquirir el sistema portátil de encierro de fantasmas (rayo laser), a un costo de 8 000 dólares. (Asegúrese de tener suficiente dinero para poder comprarlo).

Una vez que haya adquirido todos los equipos que deseé para su concesión, oprima la tecla E y pasará a la parte del juego denominada Plana de la ciudad.

PARA ADQUIRIR UNA CONCESSION (BUILDING A FRANCHISE)

Siga las instrucciones en la pantalla para adquirir y equipar su vehículo. Con el objeto de cargar y descargar provisiones con el elevador de carga, oprima el botón de la palanca de joystick. Vigile atentamente la cantidad de dinero disponible, en el angulo superior derecho de la pantalla.

- **EL DETECTOR DE ENERGIA ESPECTRAL MAXIMA (PK ENERGY DETECTOR)**, le advierte que un fantasma llamado "Slimer" se aproxima, al colorear de rosa los edificios que usted va pasando.
- **EL INTENSIFICADOR DE IMAGENES (IMAGE INTENSIFIER)**, hace que los Slimers sean más facilmente visibles cuando usted trata de atraparlos.
- **EL SENSOR DE MALAVISCO (MARSHMALLOW SENSOR)**, le advierte del acecho cercano del malvado Hombre de malavisco al colorear de blanco los edificios próximos.
- **LA ASPIRADORA DE FANTASMAS (GHOST VACUUM)**, aspira los espíritus errantes (llamados "Roamer") mientras usted se desplaza por las calles de la ciudad.
- **LAS TRAMPAS PARA FANTASMAS (GHOST TRAPS)** son las armas que usted utiliza para atrapar y almacenar los Slimers. Cada trampa aloja a un Slimer, y sin ellas, usted no puede ganar dinero alguno.
- **LA CARNADA PARA FANTASMAS** atrae a los Roamer, que periódicamente se unen para formar un Hombre de malavisco. Sin dicha carnada, no se lo puede detener. (Ver los consejos importantes de seguridad que se enumeran más adelante). La carnada se vende a cinco dólares.
- **EL SISTEMA PORTATIL DE ENCIERRO POR RAYO LASER (PORTABLE LASER CONFINEMENT SYSTEM)** almacena hasta diez Slimers en su vehículo, y ahorra tiempo de viaje al Cuartel Central en busca de más trampas.

PLANO DE LA CIUDAD

Un plano de la ciudad aparece en la pantalla, con el horripilante Templo de Zuul en el medio y el Cuartel Central en la parte inferior. Los edificios coloreados de rojo y con luces intermitentes nos indican la presencia de un Slimer.

Se ha un conto:

Batti la letra "Y" e premi RETURN. Introduci el numero del conto en risposta alla richiesta del computer. Il computer passerà automaticamente allo schermo di selezione della macchina ed il saldo verrà visualizzato in bianco.

Se non ha un conto:

Batti la lettera "N" e premi RETURN. Il computer ti darà 10 000 dollari per iniziare il gioco è passerà allo schermo di selezione della macchina.

SELECCION DELL'AUTOVEICOLO

Potrai scegliere uno di quattro autoveicoli per l'uso durante il gioco. Per esaminarti premi la barra spaziatrice seguita dal numero dell'autoveicolo che vuoi visualizzare, quindi premi RETURN. Oppure fai subito l'acquisto premendo il numero corrispondente all'auto e premendo RETURN.

Le quattro automobili disponibili sono:

1. L'utilitaria costa 2.000 dollari, ha posto per 5 articoli e può raggiungere una velocità massima di 75 miglia all'ora.
2. Il carro funebre costa 4.800 dollari, ha posto per 9 articoli e può raggiungere una velocità massima di 90 miglia all'ora.
3. La giardinetta costa 6.000 dollari, ha posto per 11 articoli e può raggiungere una velocità massima di 110 miglia all'ora.
4. L'automobile sportiva costa 15.000 dollari, ha posto per 7 articoli e può raggiungere una velocità massima di 160 miglia all'ora.

Dopo che avrai acquistato la macchina, potrai passare allo schermo di selezione degli equipaggiamenti.

SCHERMI DI SELEZIONE DEGLI EQUIPAGGIAMENTI

Schermo 1: apparecchiature di controllo

In questo schermo potrai acquistare il rivelatore di energia PK, l'intensificatore di immagini ed il senso caramella. L'importo rimanente dopo l'acquisto dell'auto viene visualizzato in bianco nell'angolo superiore destro dello schermo. Il prezzo di ogni articolo, indicato nella colonna destra, viene dedotto dal tuo totale.

Utiliza il joystick para manovrare il carrello a forza e trasportare gli articoli desiderati alla tua macchina. Per passare allo schermo successivo, batti "2" e premi RETURN.

Schermo 2: articoli per la cattura

Gli articoli que potrai adquirirre en este schermo son: l'escua per fantasmi, le trappole e l'aspirafantasmi. Nota che trappole sono assolutamente necessarie, per cui ne dovrai comprare almeno una. Il procedimento per l'acquisto di questi articoli e identico a quello per le apparecchiature di controllo. Per passare all'ultimo schermo, batti il numero "3" e premi RETURN.

Schermo 3: attrezature per l'imprigionamento

Questo si riferisce al sistema laser portable per l'imprigionamento dei fantasmi e costa 8.000 dollari. (Assicurarsi di avere sufficiente denaro!).

Quando hai finito di comprare tutto ciò di cui avrai bisogno, batti "E" per passare allo schermo mappa.

FIN DEL JUEGO: EL TEMPLO DE ZUUL

El juego concluye de una de las tres siguientes maneras:

1. El portero (Gatekeeper) y el encargado de las llaves (Keymaster) juntan sus fuerzas en el Templo de Zuul y usted **no** ha ganado más dinero de aquél con el cual comenzó originalmente.

2. El portero y el encargado de las llaves han juntado sus fuerzas en Zuul, y usted **sí** tiene suficiente crédito, pero no ha podido ingresar dos de sus tres atrapadores de fantasmas (Ghostbusters) al Templo.

3. Usted llega exitosamente a la cima del Templo de Zuul, ingresando dos Ghostbusters por la entrada.

INIZIO DEL GIOCO

• Accendi el computer e l'unità a dischi, inserisci il dischetto nel apposito alloggiamento ed il joystick nella porta: 1

- Scrivi: LOAD ***.8.1.
- Premi RETURN. Viene visualizzata l'immagine titolo seguita dopo pochi istanti dal motivo musicale "Ghostbusters". Premendo la BARRA SPAZIATRICE in qualsiasi momento durante questa fase, il computer ripete le parole "Ghostbusters!".
- Premi F1 per visualizzare lo schermo di introduzione, F3 per passare immediatamente alla selezione del autoveicolo.
- Per interrompere il gioco basta premere F3.
- Per caricare la cassetta: premi RUN/STOP.
- Para volver a la pantalla de título inicial, manteniendo la tecla RUN/STOP oprima, presione la tecla RESTORE.
- Para colocar el cassette: Presione la tecla SHIFT, y manteniéndola baja, oprima la tecla RUN/STOP. Suelte entonces la tecla RUN/STOP y luego la SHIFT. En su pantalla de T.V. podrá leer "Press play on tape". Una vez que usted haya oprimido la tecla PLAY del grabador, no habrá más imagen en la pantalla mientras el juego se carga en la computadora. Esta operación toma solamente unos pocos minutos. Para comenzar, oprima F1 o F3.
- Para cargar otros sistemas, diríjase a la tarjeta de instrucciones que se adjunta.

CREACION DE UNA CONCESSION (BUILDING A FRANCHISE)

Sigui le istruzioni descritte sullo schermo sull'acquisto ed equipaggiamento del tuo veicolo.

Premi il pulsante del joystick per sollevare e rilasciare con carrello a forza. Osserva l'ammontare del credito disponibile (angolo superiore destro).

- **IL RIVELATORE DE ENERGIA ESPECTRAL MAXIMA (PK ENERGY DETECTOR)** le avverte que un fantasma llamado "Slimer" se aproxima, al colorear de rosa los edificios que usted va pasando.
- **IL INTENSIFICATORE DE IMAGINAS (IMAGE INTENSIFIER)**, hace que los Slimers sean mas facilmente visibles cuando usted trata de atraparlos.
- **IL SENSOR DE MALAVISCO (MARSHMALLOW SENSOR)**, le avverte del acecho cercano del malvado Hombre de malavisco al colorear de blanco los edificios próximos.
- **LA ASPIRADORA DE FANTASMAS (GHOST VACUUM)**, aspira los espíritus errantes (llamados "Roamer") mientras usted se desplaza por las calles de la ciudad.
- **LAS TRAMPAS PARA FANTASMAS (GHOST TRAPS)** son las armas que usted utiliza para atrapar y almacenar los Slimers. Cada trampa aloja a un Slimer, y sin ellas, usted no puede ganar dinero alguno.
- **LA CARNADA PARA FANTASMAS** atrae a los Roamer, que periódicamente se unen para formar un Hombre de malavisco. Sin dicha carnada, no se lo puede detener. (Ver los consejos importantes de seguridad que se enumeran más adelante). La carnada se vende a cinco dólares.
- **EL SISTEMA PORTATIL DE ENCIERRO POR RAYO LASER (PORTABLE LASER CONFINEMENT SYSTEM)** almacena hasta diez Slimers en su vehículo, y ahorra tiempo de viaje al Cuartel Central en busca de más trampas.

CONCESSION DE GHOSTBUSTERS

Per lanciare la tua concessione di Ghostbusters, dovrà esaminare una serie di schermi che ti permetteranno di selezionare i necessari equipaggiamenti.

Premi F1 o F3 per abbandonare il titolo e visualizzare il primo schermo di selezione contenente un messaggio in lingua inglese a cui dovrà rispondere inserendo il tuo nome e cognome (per primo), quindi RETURN. Il computer ti chiederà se ha un conto.

Se hai un conto:

Batti la lettera "Y" e premi RETURN. Introduci il numero del conto in risposta alla richiesta del computer. Il computer passerà automaticamente allo schermo di selezione della macchina ed il saldo verrà visualizzato in bianco.

Se non ha un conto:

Batti la lettera "N" e premi RETURN. Il computer ti darà 10 000 dollari per iniziare il gioco e passerà allo schermo di selezione della macchina.

MAPPA ELETTRONICA

Venne visualizzata una carta della città con l'orribile tempio di Zuul nel centro e la centrale fantasmi nella parte inferiore. Il lampiggiare degli edifici rossi indica la presenza di uno Slimer.

• Porta il tuo veicolo davanti a un edificio rosso percorrendo, per raggiungerlo, il tragitto più breve. Nel frattempo, immobilizza—toccandolo—ogni Roamer che si dirige verso Zuul.

• Premi il pulsante per posizionarti davanti agli edifici situati direttamente sopra la strada, spingi indietro il joystick e premi il pulsante per posizionarti davanti agli edifici situati sotto.

LE STRADE

Guida la macchina in direzione dei Roamer precedentemente immobilizzati (se presenti) e premi il pulsante per aspirarli. Eviterai così che essi raggiungano il Tempio di Zuul. Il livello di energia PK della città aumenta di 100 ogni volta che un Roamer raggiunge Zuul.

DISTRUZIONE DEI FANTASMI

Quando arrivi alla sede dei disturbi, esegui le seguenti operazioni:

- Dirigi il primo Ghostbuster verso il centro dell'edificio e premi il pulsante per depositare la trappola. Guidala quindi in fondo a sinistra, gira verso la trappola e premi di nuovo il pulsante.
- A questo punto appare il secondo Ghostbuster. Guidalo in fondo a destra, gira verso la trappola e premi il pulsante. Entrambi i Ghostbuster si alzano in volo con gli "unicotteri" a ioni negativi.

• Diri gli Ghostbuster verso la cima del Tempio di Zuul. premi il pulsante per farlo cadere dentro. (Atento, però, sai già quali sono le conseguenze di uno sbaglio.)

• Ogni Slimer intrappolato aumenta il tuo credito secondo la velocità del tuo intervento. Il credito cumulativo viene sempre visualizzato sullo schermo.

IMPORTANTI SUGGERIMENTI

• Premendo la BARRA SPAZIATRICE durante il gioco otterrai informazioni sullo stato attuale.

• La fuga di uno Slimer aggiunge 300 unità al livello di energia PK.

• Farai particolare attenzione all'orribile mostro caramella. Quando il segnale luminoso d'allarme lampeggiava nella parte bassa dello schermo, i Roamer si radunarono e formano il mostro. Premi immediatamente il tasto "B" per visualizzare l'escu prima che il mostro distrugga un edificio.

FINE DEL JOCO: IL TEMPPIO DI ZUUL

Il gioco può concludersi in tre diverse maniere:

1. I custodi del tempio e della chiave uniscono le forze e ti impediscono di guadagnare più di quanto avevi all'inizio del gioco.

2. Dopo che i custodi del tempio e della chiave hanno stabilito la loro alleanza, anche se hai un credito sufficiente, non sei in grado di far entrare due dei tre Ghostbusters all'interno di Zuul.

3. Hai raggiunto la cima del Tempio di Zuul facendovi entrare dentro due Ghostbusters.

<