

Jack was tired of all the wimps in his town, their boring games and goody goody ways sent him to sleep. So, Jack being of a rather naughty disposition set about living things up a bit, he picked up his trusty pea-shooter and scarpered off to cause some trouble.

This is where you come in to take on the role of Jack and use your imagination to be as naughty as possible doing the things you always wanted to do but dare not (YOU WIMP!!). Jump on things, pick them up and drop them, use your pea-shooter to create smashing effects and toot your horn at the cat.

Use the items you pick up wisely then you must work out where you have to drop them to cause ultimate havoc. For instance what could you do with a tube of glue?

Useful Items

Flower Killer
Soap Powder
Glue
Bomb
Clay

Horn
Battery
Floppy Disc
Key
Headphones

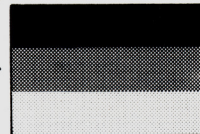
Fertiliser
Weight
Credit Card
Potty
Cassette Player

Controls

Keyboard
Z - Left
]; - Up
SPACE - Fire
H - Pause On/Off
1 & 2 - Pick Up/Drop
RETURN - Enter Door
FIRE & UP - Jump

X - Right
?/ - Down
Q - Quit
C - Control (Joystick/Keyboard)
M - Sound on/off

Alternatively use a joystick in Port 2 for left/right/up/down & fire.



Jakob kam aus dem Gähnen gar nicht heraus. Er hatte genug von den ganzen Langweilern in seiner Stadt, hatte die Nase voll von ihren phantasielosen Spielen und den brav-biedereren Spießherren. Schließlich packt ihn ein unwiderstehliches Verlangen, seiner schlummernden Neigung nach einer gewissen Bösartigkeit nachzugeben. Mit der Absicht, ein wenig Leben in die schläfrige Stadt zu bringen, holte er sein Pusterrohr und machte sich auf den Weg, augenzwinkernd und voller Unsinn im Kopf.

So, und hier darfst Du in die Rolle von Jakob dem Bengel schlüpfen. Dieses Spiel gibt Dir die einmalige Chance, einmal all das zu tun, was Du schon immer mal tun wolltest, ohne jedoch den Mut aufzubringen. Du kannst Dinge zertreten, sie aufheben und mit einem Knall fallen lassen oder Dein Pusterrohr mit großem Effekt verwenden, oder, wenn Du's nicht lassen kannst, dem Kater mit der Tute einen Schreck einjagen.

Wähle Deine Gegenstände mit Pfiff und überleg' Dir genau, an welcher Stelle sie die größte Verwirrung anstiften. Wozu ist zum Beispiel eine Tube Klebstoff gut?

Nützliche Objekt

Blumenvertilger
Düngemittel
Batterie
Leim
Kreditkarte

Schlüssel
Lehm
Tute
Seifenpulver
Kopfhörer

Gewicht
Diskette
Bombe
Nachttopf
Kassetengerät

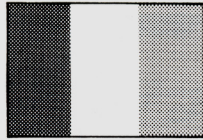
Bedienung

Tastatur
Z - Links
]; - Hoch
SPACE - Feuer
H - Pause ein/aus
1 & 2 - Aufheben/fallenlassen

FEUER &]; - Sprung
X - Rechts
?/ - Nach unten
Q - Beenden
C - Bedienung (Joystick/Tastatur)
M - Ton ein/aus

RETURN - Durch eine Tür eintreten

Oder: Joystick in Anschluß 2 für links/rechts/hoch/adwärts & feuer verwenden.



Jacques en a assez de tous les garçons trop sages du voisinage, ces enfants modèles et leurs jeux démodés l'ennuient à mourir. Et comme Jacques est un garsnet, il a décidé d'animer un peu les choses. Avec son précieux lance-boulettes en poche, il va aller semer la panique.

Et c'est là que vous prenez le rôle de Jacques. Servez-vous de votre imagination pour faire tout ce que vous avez toujours voulu faire sans jamais oser (hypocrite!!). Sautez sur ce tout que vous voulez, jouez au football avec les objets que vous rencontrez ou laissez les tomber, improvisez avec votre lance-boulettes, et n'oubliez surtout pas de klaxonner pour faire peur au chat.

N'utilisez pas les objets que vous ramassez n'importe comment. Choisissez le meilleur moment pour faire plus d'effet. Par exemple, savez-vous ce qu'on peut faire avec de la lessive?

Objets Utiles

Dés herbant	<i>Argile</i>	<i>Poids</i>
Engrais	<i>Colle</i>	<i>Disquette</i>
Batterie	<i>Klaxon</i>	<i>Bombe</i>
Carte de crédit	<i>Lessive</i>	<i>Pot de chambre</i>
Clé	<i>Ecouteurs</i>	<i>Magnétophone</i>

Commandes

Clavier	FIRE et]: - pour sauter
Z - vers la gauche	?/ - ver le bas
]: - vers le haut	Q - pour terminer
SPACE - pour tirer	X - vers la droite
H - pour suspendre/reprendre le jeu	C - contrôle (manette de jeux/clavier)
1 et 2 - pour ramasser/jeter	M - son: marcheZ/arrêt
RETURN - pour entrer	

Vous pouvez aussi servir de la manette de jeux dans Port 2 pour aller à gauche et à droite, monter et descendre et tirer.



Jack estaba aburrido de todos los latosos en su ciudad; sus juegos sin gracia y sus buenas maneras lo tenían más que cansado. Y como Jack era un poco pícaro, se propuso a animar las cosas un poco; tomó su leal cerbatana y partió a crear problemas.

Aquí es donde tú empiezas a tomar el papel de Jack y a usar tu imaginación para poltarte lo mas mal que puedas y hacer aquellas cosas que siempre has querido hacer, pero que no te atreías (QUE CINICO QUE ERES!!). Tirate encima de las cosas, recogelas y tiralas por cualquier lado, usa tu cerbatana para dispararles a todos, y tírala la cola al gato.

Todas las cosas que recogas, usalas con cuidado para que puedas crear el caos total. Por ejemplo ¿ se te ocurre que podrias hacer con un tubo de goma de pegar?

Cosas Utiles

Desinfectante de plantas	<i>Cometa</i>	<i>Fertilizante</i>
Jabón en polvo	<i>Pilas</i>	<i>Pesa</i>
Goma	<i>Diskettes</i>	<i>Tarjeta de crédito</i>
Bombas	<i>Llave</i>	<i>Bacénica</i>
Arcilla	<i>Auriculares</i>	<i>Casetera</i>

Controles

Teclado	
Z - izquierda	X - derecha
]: - ar iba	?/ - abajo
SPACE - disparar	Q - retirarse
H - pausa si/no	C - controles (palanca de mando/teclado)
1 & 2 - tomar algo/botario	M - sonido on/off
RETURN - entrar por la puerta	
FIRE & arriba - Saltar	

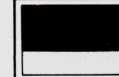
Alternativamente usa la palanca de acceso 2 de mando para monerte a la izquierda/derecha/arriba/abajo y para disparar.



COMMODORE 64

Cassette: Turn on the computer and press **SHIFT** and **RUN/STOP** keys together. Press **PLAY** on the cassette player and the program will load and run automatically.

Disk: Connect disk drive as per user manual. Insert disk, label side up, and turn on the drive. Turn on the computer and type **LOAD** *-**"B,1**; and press **RETURN**; the disk will load and run automatically.



COMMODORE 64

Kassette: Den Computer einschalten und die **SHIFT**- und **RUN/STOP**-Tasten zusammen niederdrücken. Die Spielstaste (**PLAY**) auf Ihrem Kassettengerät betätigen - das Programm wird automatisch geladen und läuft.

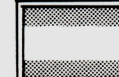
Diskette: Das Laufwerk wie im Anwender-Leitfaden beschrieben anschließen. Die Diskette mit der Etikette nach oben einschieben und das Laufwerk einschalten. Den Computer einschalten, **LOAD** *-**"B,1**; tippen **RETURN**-Taste drücken. Die Diskette wird automatisch geladen und die und läuft.



COMMODORE 64

Cassette: Mettez votre O.I. sous tension et appuyez simultanément sur les touches **SHIFT** et **RUN/STOP**. Appuyez sur **PLAY** de lecteur: le programme se charge et se déroule automatiquement.

Disque: Branchez le lecteur du disque selon les instructions du manuel. Montez le disque, étiquette sur le dessus et mettez le lecteur sous tension. Mettez ensuite votre O.I. sous tension et tapez **LOAD** *-**"B,1**; appuyez sur **RETURN**, le disque se charge et tourne automatiquement.



COMMODORE 64

Cassette: Encender el computador y pulsar simultáneamente las teclas **SHIFT** y **RUN/STOP**. Pulsar en el grabador de cassette y el programa se cargará funcionará automáticamente.

Disco: Conectar la unidad de discos según el manual del usuario. Introducir el disco, con la etiqueta hacia arriba, y encender el aparato. Encender el computador y teclar **LOAD** *-**"B,1**; y pulsar **RETURN**, el disco se cargará funcionará automáticamente.