

**Scenario**

Why had they given you, Simeon Kurtz the most senior operative from Unit 6 the task of a simple maildrop in Berlin? This was surely a task for a junior employee who needed the experience. However as you emerged from the basement in a seedy London backstreet, your head pounding with pain you instinctively knew that the bad guys had made off with the secret documents, and what's more they had taken your Ferrari F40 as well. You contact control...bad move as he puts the phone down. You have this feeling that your own guys are going to be after you. You have only one choice, retrieve the documents and deliver them as planned, which should clear you with the department. Fortunately you still have the tracking device homed in to the briefcase, but the signal is growing faint. As you walk round the corner, your spirits rise as you see a motorbike standing outside a cafe.....

**Loading**

**ATARI ST:**  
Insert the disk in drive 0 and turn on the power. The game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

**CBM AMIGA:**

At the workbench prompt (A500, A2000, A3000) or the kickstart prompt (A1000) insert the disk in drive DF0: the game will now load and run automatically. Once loaded follow the on-screen prompts for disk swapping.

**CBM 64/128 Cassette**

Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

**CBM 64/128 Disk**

Insert disk in drive and type "",8,1 and press RETURN. The game will load and run automatically.

**SPECTRUM 48/128K, +2 Cassette:**

Type LOAD"" and press ENTER. Press PLAY on the cassette deck. Use LOADER option on +2 computers. Follow any on-screen prompts.

**SPECTRUM +3 Disk:**

Turn on the computer, insert disk and press ENTER. Game will load and run automatically.

**AMSTRAD CPC Cassette**

Press CTRL and small ENTER keys simultaneously. Press PLAY on the cassette deck. Follow any on-screen prompts.

**AMSTRAD CPC Disk**

Insert disk in drive. Type RUN"DISK and press return. The game will load and run automatically.

Outrun Europa has 7 levels of racing action spread out over Europe. Here's a list of the levels and the vehicles that the player uses.

1:	England	Motorbike
2:	Channel	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Spain	"
5:	Mediterranean	Power Boat
6:	Italy	Ferrari F40
7:	Germany	"

**Amiga & ST**

From the title screen, the player is able to toggle between Joystick & Mouse and Music & FX by pressing the F1 & F2 keys respectively. Icons to indicate the selected control and sound options are displayed in the lower corners of the screen.

**Controls for Joystick (Mouse in Brackets)**

**Road Racing Sections**

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Use Boost Token

**Water Sections**

Up (Mouse Left Button)	=	Accelerate
Down (Mouse Right Button)	=	Brake
Left (Mouse Left)	=	Vehicle Left
Right (Mouse Right)	=	Vehicle Right
Fire (Spacebar)	=	Fire Rocket

The Pause mode can be toggled at any time during the game by pressing the CTRL key. In addition the player is able to abort the game by pressing the ESC key. This will return the player to the title screen/sequence.

**Spectrum/Amstrad**

**Controls**  
When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

**Amstrad**

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Joystick
3:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) keys configuration. Selecting Option 2 will start the game for play with the joystick.

**Spectrum**  
When the game loads the player will be presented with an option screen allowing the selection of the following items -

1:	Start Game	- Keys
2:	Start Game	- Sinclair Joystick
3:	Start Game	- Kempston Joystick
4:	Redefine Keys	

Selecting Option 1 will start the game with the default or current (if the redefine keys option has been selected) key configuration. Selecting Options 2 & 3 will start the game for play with the appropriate joystick configured.

Listed below are the controls with keyboard defaults in brackets -

**Road Racing Sections (Levels 1,3,4,6 & 7)**

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Vehicle Left
Right (P)	=	Vehicle Right
Fire (SPACE)	=	Use Boost Token

**Water Sections (Levels 2 & 5)**

Up (Q)	=	Accelerate
Down (A)	=	Brake
Left (O)	=	Craft Left
Right (P)	=	Craft Right
Fire (SPACE)	=	Fire Rocket

During play the pause option can be toggled by pressing the RETURN key, although this can be redefined from the DEFINE KEYS OPTION on the presentation/intro screen.

**CBM 64/128**

From the title screen - Press Fire to enter the game.

**Road Racing sections (Levels 1, 3, 4, 6 & 7)**

**Joystick Port 2**

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Vehicle Left
Right	=	Vehicle Right
Fire	=	Boost

Note: On the C64 version only the length of the fire button press is directly related to the length of boost.

**Water sections (Levels 2 & 5)**

**Joystick Port 2**

Up	=	Accelerate
Down	=	Brake
Left	=	Craft Left
Right	=	Craft Right
Fire	=	Fire Mortar/Rocket

At any time during the game the player is able to toggle between keyboard & joystick by pressing the 'C' key. The UP, DOWN, LEFT, RIGHT and FIRE descriptions above can be substituted with the following -

.	=	Up
,	=	Down
Z	=	Left
X	=	Right
Right Shift	=	Fire

In addition, the P key may be used to toggle the Pause option on and off.

**Scénario**

Pourquoi vous ont-ils donné, à vous, Simeon Kurtz, l'agent secret le plus haut placé de l'Unité 6, l'ordre de faire une simple livraison à Berlin. C'est une tâche qui serait certainement plus adaptée à un nouveau qui a besoin d'expérience. Pourtant, en émergeant de ce sous-sol lugubre d'une petite rue londonienne, encore sous le choc, vous savez instinctivement que les méchants s'étaient enfuis avec les documents secrets, et qui plus est, avec votre Ferrari F40. Vous contactez "Contrôle"... ce n'était pas la chose à faire. Lorsqu'il vous racroche au nez, vous vous rendez compte que l'Unité 6 va vous rendre la vie difficile. Il ne vous reste qu'une chose à faire : récupérer et livrer les documents secrets. Vous devriez ainsi vous racher au yeux de votre service. Heureusement, vous avez toujours à votre disposition le mécanisme de pistage relié à l'attaché-case, mais le signal est de moins en moins distinct. En arrivant au coin de la rue, la vue d'une moto devant un café vous remonte le moral...

**Chargement**

**Atari ST :**  
Introduisez la disquette dans le lecteur 0 et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

**CBM Amiga :**

Au prompt du Workbench (A500, A2000, A3000) ou au prompt du Kickstart (A1000), introduisez la disquette dans le lecteur DF0: Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement. Une fois le jeu chargé, suivez les prompts à l'écran pour le changement de disquettes.

**CBM 64/128 Cassette**

Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

**CBM64/128 Disquette**

Introduisez la disquette dans le lecteur, tapez "", 8, 1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

**Spectrum 48/128K, +2 Cassette**

Tapez LOAD"" et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Utilisez l'option LOADER sur les ordinateurs +2. Suivez les prompts à l'écran.

**Spectrum +3 Disquette**

Allumez votre ordinateur, introduisez la disquette et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

**Amstrad CPC Cassette**

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et petit ENTER. Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Suivez les prompts à l'écran.

**Amstrad CPC Disquette**

Introduisez la disquette dans le lecteur. Tapez RUN"DISK et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en marche automatiquement.

"Outrun Europa" comprend 7 niveaux de poursuite éfrénée à travers l'Europe. Voici une liste des niveaux et des véhicules utilisés par le joueur.

1:	Angleterre	Moto
2:	Manche	Jetski
3:	France	Porsche
4:	Espagne	"
5:	Méditerranée	Hors Bord
6:	Italie	Ferrari F40
7:	Allemagne	"

**Amiga & ST**

A partir de l'écran titre, le joueur peut choisir entre contrôle Joystick et Souris en appuyant sur la touche F1, et activer Musique & Effets Sonores en appuyant sur la touche F2. Pour indiquer le mode de contrôle et les options sonores sélectionnés, des icônes sont affichées dans les coins inférieurs de l'écran.

**Commandes Joystick (Souris entre parenthèses)**

**Sections sur Route**

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Utiliser Bon de Propulsion

**Sections sur Eau**

Haut (Bouton gauche)	- Accélérer
Bas (Bouton droit)	- Freiner
Gauche (Bouton gauche)	- Véhicule à gauche
Droite (Bouton droit)	- Véhicule à droite
Tir (barre d'espacement)	- Lancer Roquette

Vous pouvez entrer en mode Pause à tout moment du jeu en appuyant sur la touche CTRL. Vous pouvez également abandonner le jeu en appuyant sur la touche ESC. Vous retournerez alors à l'écran/la séquence titre.

**Spectrum/Amstrad**

**Commandes**  
Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes :

**Amstrad**

1:	Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2:	Start Game	- Joystick
3:	Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redefinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez l'Option 2 pour jouer avec le joystick.

**Spectrum**

Après le chargement du jeu, un écran d'options apparaîtra, permettant au joueur de sélectionner les options suivantes -

1:	Start Game (Commencer Jeu)	- Clavier
2:	Start Game	- Sinclair Joystick
3:	Start Game	- Joystick Kempston
4:	Redefine Keys (Redéfinir Touches)	

Sélectionnez l'Option 1 pour jouer avec la configuration clavier par défaut ou définie (si l'option de redefinition de touches a été sélectionnée). Sélectionnez les Options 2 ou 3 pour jouer avec le joystick correspondant.

Ci-dessous, vous avez la liste des commandes joystick, avec les commandes clavier par défaut indiquées entre parenthèses -

**Sections sur Route (Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7)**

Haut (Q)	: Accélérer
Bas (A)	: Freiner
Gauche (O)	: Véhicule à Gauche
Droite (P)	: Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	: Utiliser Bon de Propulsion

**Sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)**

Haut (Q)	: Accélérer
Bas (A)	: Freiner
Gauche (O)	: Véhicule à Gauche
Droite (P)	: Véhicule à Droite
Tir (Barre d'espacement)	: Lancer Roquette

Pendant le jeu, l'option Pause peut être activée en appuyant sur la touche RETURN, bien que cela puisse être redéfini avec l'OPTION DE REDEFINITION DES TOUCHES sur l'écran de présentation/introduction.

**CBM 64/128**

A partir de l'écran titre, appuyez sur Tir pour commencer le jeu.

**Pendant les sections sur route (Niveaux 1, 3, 4, 6 & 7) -**

**Joystick sur l'Entrée 2**

Haut	: Accélérer
Bas	: Freiner
Gauche	: Véhicule à Gauche
Droite	: Véhicule à Droite
Tir	: Propulsion

Remarque : Pour la version C64 uniquement, la durée de la pression sur le bouton de tir correspond directement à la durée de la propulsion.

**Pendant les sections sur Eau (Niveaux 2 & 5)**

**Joystick sur l'Entrée 2**

Haut	: Accélérer
Bas	: Freiner
Gauche	: Embarcation à Gauche
Droite	: Embarcation à Droite
Tir	: Lancer Mortier/Roquette

A tout moment du jeu, le joueur peut alterner entre contrôle clavier et contrôle joystick en appuyant sur la touche 'C'. Les descriptions des commandes joystick ci-dessus (HAUT, BAS, GAUCHE, DROITE et TIR) peuvent être substituées de la façon suivante :

.	: Haut
,	: Bas
Z	: Gauche
X	: Droite
'Shift' de droite	: Tir

De plus, la touche P sert à activer/désactiver l'option Pause.

**Szenario**

Warum hatte man Ihnen, Simeon Kurtz, dem ranghöchsten Agenten der Abteilung 6 einen einfachen Kurierauftrag nach Berlin gegeben? Das war doch wohl eher eine Sache für einen der Azubis. Als Sie jedoch aus dem Keller eines Hinterhauses in einer verrufenen Londoner Gegend trorkelten, wußten Sie instinktiv, daß die Kerls Ihre Geheimdokumente und, was vielleicht noch schlimmer war, auch Ihren Ferrari F40 hatten. Ein Anruf im Büro brachte Ihnen nur das dunkle Gefühl ein, daß nun auch die eigenen Leute hinter Ihnen her waren. Ihre einzige Chance ist, die Geheimpapiere zu finden und wie geplant abzuliefern, worüber sich die Abteilung sicher freuen würde. Zum Glück funktioniert das Zielverfolgungsgerät im Aktenkoffer noch, aber das Signal wird immer schwächer. Als Sie um die Ecke kommen, sehen Sie ein Motorrad, das ganz allein draußen vor einem Café steht ...

**Ladeanweisungen**

**Atari ST:**  
Diskette in Laufwerk 0 eingeben und Gerät einschalten. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**CBM Amiga:**

Auf die Workbench-Aufforderung hin (A500, A2000, A3000) oder beim Kickstart (A1000) Diskette in Laufwerk DFO geben. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**CBM64/128 Cassette:**

Shift- und Run/Stop-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**CBM 64/128 Diskette:**

Diskette in das Laufwerk geben, "",8,1 eintippen und die Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

**Spectrum 48/128, +2 Cassette:**

LOAD"" eintippen und Enter-Taste drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Auf +2-Geräten die LEADER-Option benutzen. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**Spectrum +3 Diskette:**

Computer einschalten, Diskette eingeben und die Enter-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

**Amstrad CPC Cassette:**

CTRL-Taste und kleine Enter-Taste gleichzeitig drücken. Play-Taste auf dem Kassettengerät drücken. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

**Amstrad CPC Diskette:**

Diskette in das Laufwerk geben. RUN"DISK eintippen und Return-Taste drücken. Das Spiel wird nun automatisch geladen und betrieben.

"Outrun Europa" hat sieben Levels, vollgepackt mit Rennen, die Sie über ganz Europa führen. Eine Aufstellung der Levels und der jeweils benutzten Fahrzeuge folgt:

1:	England	Motorrad
2:	Armelkanal	Jetski
3:	Frankreich	Porsche
4:	Spanien	"
5:	Mittelmeer	Motorboot
6:	Italien	Ferrari F40
7:	Deutschland	"

**Amiga & ST**

Auf dem Titelbildschirm kann zwischen Joystick- und Maussteuerung und Musik und FX hin- und her geschaltet werden, indem entweder die F1 oder F2-Taste gedrückt wird. Icons, die die gewählte Steuerung und die Sound-Optionen anzeigen, erscheinen unten rechts oder links auf dem Bildschirm.

**Joystick-Steuerung (Maussteuerung in Klammern)**

**Straßenrennen**

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

**Rennen auf dem Wasser:**

Hoch (linker Mausknopf)	=	Beschleunigen
Runter (rechter Mausknopf)	=	Abbremsen
Links (Maus nach links)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (Maus nach rechts)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Rakete abfeuern

Durch Drücken der CTRL-Taste kann jederzeit während des Spiels der Pausenmodus ein- oder ausgeschaltet werden. Durch die ESC-Taste kann das Spiel abgebrochen werden; der Spieler kehrt dann mit Titelbildschirm zurück.

**Amstrad/Spectrum**

**Steuerung**  
Nachdem das Spiel geladen wurde, kann der Spieler aus folgenden Optionen wählen:

**Amstrad**

1:	Beginn des Spiels	- Tastatursteuerung
2:	Beginn des Spiels	- Joysticksteuerung
3:	Neubestimmung der Funktionstasten	

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 wird das Spiel für den Joystick eingestellt.

**Spectrum**

1:	Beginn des Spiels	- Tastatur
2:	Beginn des Spiels	- Sinclair-Joystick
3:	Beginn des Spiels	- Kempston-Joystick
4:	Neubestimmung der Funktionstasten	

Mit Option 1 wird das Spiel mit den vorgegebenen oder neu eingestellten Tastenfunktionen gespielt. Mit Option 2 und 3 wird das Spiel für den entsprechenden Joystick eingestellt.

Es folgt eine Liste der Steuerungen, wobei die Tastenfunktionen in Klammern stehen.

**Straßenrennen (Levels 1, 3, 4, 6 und 7)**

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Abbremsen
Links (O)	=	Fahrzeug nach links
Rechts (P)	=	Fahrzeug nach rechts
Feuer (Leertaste)	=	Boost-Token verwenden

**Rennen auf dem Wasser (Levels 2 und 5)**

Hoch (Q)	=	Beschleunigen
Runter (A)	=	Ab