

PASTFINDER™

BY THE YEAR 8878 A.D., EXPLORATION HAD BECOME A THING OF THE PAST. Except for a select group known simply as Pastfinders. To join their ranks, one must possess the stamina to search hundreds of uncharted lands. The knowledge to select only the proper tools for survival. The ability to dissect complex maps. The unending desire to live dangerously.

NOUS SOMMES EN L'AN 8878 DE NOTRE ÈRE ET LES GRANDES EXPLORATIONS SONT DE L'HISTOIRE ANCIENNE... Sauf pour un petit groupe d'élite connu simplement sous le nom de Pastfinders. Pour rejoindre leurs rangs, il faut être doté d'un caractère suffisamment bien trempé pour partir à la découverte de centaines de terres inexplorées ; posséder les connaissances nécessaires pour ne choisir que le matériel indispensable à la survie ; être capable d'analyser des cartes compliquées ; et avoir la passion toujours renouvelée de vivre dangereusement.

AB DEM JAHRE 8878 A.D. GEHÖRTE ERFOR- SCHUNGEN DER VERGANGENHEIT AN. Bis auf eine auserwählte Gruppe, bekannt als Pastfinders. Wer ihnen angehört, muß die Ausdauer besitzen, hunderte unbezeichneter Gebiete zu suchen. Die Fähigkeit, nur die lebenswichtigsten Werkzeuge zu wählen. Die Kenntnisse, komplizierte Karten zu lesen. Den ständigen Drang, gefährlich zu leben.

VERSO L'ANNO 8878 DELLA NOSTRA ERA, L'ESPLORAZIONE SARA' DIVENTATA QUALCOSA APPARTENENTE AL PASSATO, fuori di un scelto gruppo conosciuto semplicemente come Pastfinders. Per raggiungere le loro file ci vuole coraggio per esplorare centinaia di terre ignote; conoscenza per saper scegliere solamente gli utensili adatti per sopravvivere; capacità di analizzare complessissime carte geografiche ed un desiderio interminabile di vivere pericolosamente.

HACIA EL AÑO 8878 DE NUESTRA ERA, LA EXPLORACION SE HABRA CONVERTIDO EN COSA DEL PASADO, con excepción de un selecto grupo conocido simplemente como Pastfinders. Para ingresar en sus filas, hay que poseer arrojó a fin de poder explorar cientos de tierras ignotas; el conocimiento necesario para saber elegir únicamente la herramienta adecuada para sobrevivir; la capacidad de analizar con minuciosidad intrincados mapas; y el insaciable deseo de vivir en el peligro.

IN HET JAAR 8878 A.D., ZIJN ONTDEKKINGSREIZEN IETS UIT HET VERLEDEN GEWORDEN. Behalve voor een selecte groep die eenvoudigweg als "Pastfinders" bekend staan. Om zich bij hen aan te sluiten moet men over het uithoudingsvermogen beschikken om te zoeken naar honderden landen, die nog niet in kaart gebracht zijn. Men moet over de kennis beschikken om het juiste gereedschap voor overleving te kiezen. De vaardigheid hebben om ingewikkelde kaarten te ontrafelen. En de niet aflatende zucht naar het leiden van een gevaarlijk leven.

GETTING STARTED

- Turn on computer and disk drive, insert disk, and plug a Joystick into port one.
- Type: **LOAD "****",8,1**.
- Press **RETURN**. Title screen will appear. Press **F1** for introduction screen.
- Pause the game by hitting **RUN/STOP**. To continue, hit **RUN/STOP** again.
- To return to title screen, hold **RUN/STOP** down, and hit **RESTORE**.
- To load your cassette: Press down the **SHIFT** key. Without releasing the **SHIFT**, press down the **RUN/STOP** key. Release the **RUN/STOP** key and then the **SHIFT**. Your T.V. will read—"Press play on tape." After you have pressed "play," your screen will go blank while the game is loading. This should only take a few minutes. To begin, press **F1**.
- To load other systems see enclosed insert card.

MAP SCREEN

To choose a direction, move the blinking Pointer with the Joystick, then press the button. Red areas are high in radiation, yellow are moderate, and green are low.

- As you uncover more of the map, **BASES** (white ovals) and **STATIONS** (blackened squares) will appear. These are where you deposit your artifacts.
- You begin with one **LEEP**er in use and four in reserve. Pairs of arrows below the map point the way to extra **LEEP**ers. (A dot instead of an arrow indicates you are already in the right row.)

MENU SCREEN

This screen displays your current status (rank and number of artifacts delivered) and lists supplies available for use. It will reappear after each sector is explored.

SUPPLIES

- Activate supplies by moving the arrow to the ones you want with the Joystick and pressing the button. Supplies (except deradiator) remain in use until you deactivate them after clearing a sector. However, if your **LEEP**er is destroyed, all activated supplies are lost.
- List of supplies:

HEAVY METAL—slows the rate at which **LEEP**er absorbs radiation.

BEAM SHIELD—protects **LEEP**er from enemy fire.

SCRAMBLER—prevents enemy craft from tracking **LEEP**er.

DERADIATOR—eliminates accumulated radiation (game drops to zero).

THE PLANET

- **LEEP**ers only move forward. To veer right or left, move Joystick in that direction. To leap over obstacles, tap Joystick forward.
- To fire **LEEP**er laser, press red button. Points vary for each type of enemy mechanism destroyed.
- A **RADIATION GAUGE** is at the bottom of the screen. When levels get too high, you lose a **LEEP**er. (Destroy the small hovering crystals to reduce radiation.)
- Pick up **ARTIFACTS** (plate-shaped objects that do not explode when hit) with your **LEEP**er and deposit them at bases or stations. **BASES** are rectangular; for each artifact delivered to a base you will get a radiation-free second. **STATIONS** are legged platforms; for each artifact delivered to a station you will get a second of invulnerability.

Also, watch for box-like **TIME CAPSULES**. These, buried by history-conscious members of the Planet's extinct race, contain five artifacts each.

The counter at the bottom right of the screen keeps track of the artifacts you've recovered. (Note: everytime you lose a **LEEP**er, you lose half your artifacts.)

- Pick up extra **LEEP**ers and supplies strewn across the planet's surface. An extra **LEEP**er is awarded every 5,000 points.
- When you finish a sector, you automatically return to the map and menu screens.

MISE EN ROUTE

- Mettez l'ordinateur et le lecteur de disque en marche, insérez le disque et branchez un joystick sur la prise 1.
- Tapez : **LOAD "****",8,1**.
- Appuyez sur **RETURN**. L'écran titre apparaît. Pressez **F1** pour obtenir l'affichage d'introduction.
- Pour interrompre le jeu, appuyez sur **RUN/STOP** ; pour recommencer à jouer, tapez sur cette même touche une deuxième fois.
- Pour retrouver l'écran titre, maintenez la touche **RUN/STOP** abaissée pendant que vous appuyez sur **RESTORE**.
- Pour charger votre cassette de jeu : appuyez sur la touche **SHIFT** et, sans la relâcher, pressez **RUN/STOP**. Relâchez cette dernière touche, puis **SHIFT**. L'écran affiche alors "Press play on tape." Appuyez aussitôt sur la touche de lecture du magnétophone. L'écran se vide pendant que le jeu se charge, ce qui ne devrait pas prendre plus de quelques minutes. Pour commencer à jouer, appuyez sur **F1**.
- Pour tous renseignements sur le chargement du jeu sur d'autres systèmes, reportez-vous aux consignes que vous trouverez dans l'emballage.

ECRAN AVEC CARTE GEOGRAPHIQUE

- Pour choisir une direction, manœuvrez le pointeur clignotant à l'aide du joystick et appuyez ensuite sur le bouton. Les zones rouges correspondent à de fortes radiations, les jaunes à des radiations plus modérées, et les vertes à des radiations faibles.
- Au fur et à mesure que vous déroulez la carte, des **BASES** (ovales blancs) et des **STATIONS** (rectangles noirs) apparaissent. C'est là que vous déposerez vos objets d'art.
- Au départ, vous disposez d'un **LEEP**er actif et de quatre de réserve. Des paires de flèches affichées au-dessous de la carte montrent où trouver d'autres **LEEP**ers. (Si une flèche est remplacée par un point, cela signifie que vous êtes déjà dans la bonne rangée.)

ECRAN DU MENU

Cet écran vous indique votre situation du moment (rang et nombre d'objets d'art livrés) et affiche une liste des équipements à votre disposition. Il réapparaît chaque fois qu'un secteur aura été complètement exploré.

EQUIPEMENTS

- Pour activer les équipements, servez-vous du joystick pour amener la flèche au niveau de ceux que vous désirez, et appuyez sur le bouton. Les articles ainsi choisis (à l'exclusion du neutralisateur de radiations) demeurent en service jusqu'à ce que vous les désactiviez après avoir exploré un secteur. Si, cependant, votre **LEEP**er est détruit, tous les équipements ainsi activés sont perdus.
- Liste d'équipements :

METAL LOURD—diminue le taux d'absorption des radiations par le **LEEP**er.

BOUCLIER ANTILASER—protège le **LEEP**er contre les tirs ennemis.

EMBROUILLEUR—empêche le vaisseau ennemi de repérer le **LEEP**er.

NEUTRALISATEUR DE RADIATIONS—élimine les radiations accumulées (le compteur tombe à zéro).

LA PLANETE

- Les **LEEP**ers ne se déplacent qu'en avant. Pour tourner à droite ou à gauche, poussez le joystick dans la direction correspondante. Pour sauter par-dessus les obstacles, tapotez légèrement le joystick vers l'avant.
- Pour tirer le laser du **LEEP**er, appuyez sur le bouton rouge. Le nombre de points marqués varie en fonction du type de matériel ennemi détruit.
- Un compteur Geiger se trouve au bas de l'écran. Lorsque les niveaux sont trop élevés, vous perdez un **LEEP**er. (Pour réduire les radiations, détruisez les petits cristaux qui planent dans l'espace.)
- Ramassez des **OBJETS D'ART** (objets en forme de soucoupes qui n'explodent pas lorsqu'ils sont touchés) à l'aide de votre **LEEP**er et déposez-les dans les **BASES** ou dans les **STATIONS**. Les bases ont une forme rectangulaire, et pour chaque objet d'art livré à une base, vous bénéficiez d'une seconde sans radiations. Les stations sont des plates-formes montées sur pieux, et pour chaque objet livré à l'une d'entre elles, il vous sera accordé une seconde d'invulnérabilité.

Guettez également les **CAPSULES-MÉMORIAL** en forme de coffret. Enfouies sous terre par des membres de la race disparue de la planète qui avaient le sens de l'Histoire, ces capsules contiennent chacune cinq objets d'art.

Le compteur au bas et à droite de l'écran compte les objets que vous récupérez. (Attention : chaque fois que vous perdez un **LEEP**er, vous perdez la moitié de vos objets d'art.)

- Emparez-vous d'autres **LEEP**ers et équipements parsemés à la surface de la planète. Vous obtenez un **LEEP**er de plus chaque fois que vous marquez 5000 points.
- Des que vous finissez d'explorer un secteur, vous passez automatiquement aux écrans représentant la carte géographique et le menu.

ZUM ANFANGEN

- Schalten Sie Ihren Computer und Ihr Plattenlaufwerk ein, legen Sie die Diskette ein und schließen Sie den Steuerknüppel an Anschluß 1 an.
- Tippen Sie: **LOAD "****",8,1**
- Drücken Sie die **RETURN**-Taste, dann erscheint der Titel. Drücken Sie die **F1**-Taste, um den Einführungs-Bildausschnitt zu bekommen.
- Um das Spiel zu unterbrechen, drücken Sie die **RUN/STOP**-Taste; um wieder weiterzumachen, drücken Sie **RUN/STOP** nocheinmal.
- Sie kehren zum Titel zurück, indem Sie **RUN/STOP** niedergedrückt halten und gleichzeitig die **RESTORE**-Tasten drücken.
- Laden Ihrer Kassette: Halten Sie die **UMSCHALT (SHIFT)**-Taste niedergedrückt und drücken Sie gleichzeitig die **RUN/STOP**-Taste; lassen Sie dann die **RUN/STOP**-Taste wieder los und schließlich die **UMSCHALT**-Taste. Auf Ihrem Bildschirm erscheint nun "Press play on tape." Nachdem Sie die "Play"—(oder "Start"—) Taste an Ihrem Kassettenrecorder gedrückt haben, wird die Anzeige auf Ihrem Bildschirm für einige Minuten verschwinden, während das Spiel geladen wird. Zum Anfangen des Spiels drücken Sie die **F1**-, oder die **F3**-Taste.
- Ladeanweisung für andere Spiele finden Sie auf beiliegender Karte.

LANDKARTE

- Zur Richtungswahl bewegen Sie die Blinkanzeige durch den Steuerknüppel und drücken dann den roten Knopf. Rote Gebiete sind sehr radioaktiv, gelbe gemäßigt, und grüne niedrig in Radioaktivität.
- Sowie Sie die Landkarte weiter erforschen, werden **STÜTZPUNKTE** (weiße Ovale) und **STATIONEN** (schwarze Quadrate) erscheinen. Dort werden Sie Ihre Kunstwerke deponieren.
- Sie fangen mit einem aktiven **LEEP**er und vier Reserve-**LEEP**ern an. Pfeilpaare unterhalb der Landkarte deuten in die Richtung weiterer **LEEP**er. (Wenn Sie statt eines Pfeiles einen Punkt sehen, sind Sie bereits in der richtigen Reihe.)

MENÜ

Diese Bildschirmanzeige gibt Ihnen Ihren gegenwärtigen Status (Rang und die Anzahl der abgelieferten Kunstwerke) und führt die verfügbare Ausrüstung auf. Diese Anzeige erscheint jeweils, nachdem ein Sektor erforscht ist.

AUSRÜSTUNG

- Sie aktivieren Ausrüstung, indem Sie mit dem Steuerknüppel den Pfeil zur gewünschten Ausrüstung bewegen und dann den Knopf drücken. Ausrüstung (Mit Ausnahme des Entstrahlers) bleibt aktiv, bis sie nach Räumung des Sektors deaktiviert ist. Wenn jedoch Ihr **LEEP**er zerstört ist, ist die gesamte aktivierte Ausrüstung verloren.
- Ausrüstungsliste:

HEAVY METAL (Schwermetall)—senkt die Radioaktivitätsabsorptionsrate des **LEEP**ers.

BEAM SHIELD (Strahlenschutzschild)—schützt den **LEEP**er vor feindlichen Geschossen.

SCRAMBLER (Störsender)—verhindert Aufspüren des **LEEP**ers durch feindliche Fahrzeuge.

DERADIATOR—eliminiert jegliche angesammelte Radioaktivität (Die Anzeige fällt also auf Null.)

DER PLANET

- **LEEP**er bewegen sich nur vorwärts. Um nach links oder rechts zu schwenken, bewegen Sie den Steuerknüppel in die jeweilige Richtung. Um über Hindernisse zu springen, flicken Sie den Steuerknüppel kurz nach vorne.
- Zum Feuern des **LEEP**ers-Lasers drücken Sie den roten Knopf. Die Wertungspunkte hängen jeweils vom zerstörten feindlichen Mechanismus ab.
- Unten auf Ihrem Bildschirm ist eine **STRAHLUNGS-ANZEIGE**. Wenn die Strahlung zu hoch wird, verlieren Sie einen **LEEP**er. (Zur Senkung der Strahlen können Sie die kleinen, schwebenden Kristalle zerstören.)
- Laden Sie mit Ihrem **LEEP**er Kunstwerke auf (scheibenförmige Objekte, die nicht bei Berührung explodieren) und deponieren Sie sie an Stützpunkten oder Stationen. **STÜTZPUNKTE** sind quadratisch: Für jedes Kunstwerk, das Sie zu einem Stützpunkt bringen bekommen Sie eine strahlungsfreie Sekunde. **STATIONEN** sind Plattformen auf Beinen: Für jedes Kunstwerk, das Sie zu einer Station bringen, bekommen Sie eine Sekunde Unverwundbarkeit.

Achten Sie auch auf kastenförmige **TIME CAPSULES**. Sie wurden von geschichtsbewußten Mitgliedern der ausgestorbenen Rasse des Planeten vergraben und enthalten je fünf Kunstwerke.

Der Zähler, rechts unten auf Ihrem Bildschirm zeigt die Anzahl an Kunstwerken, die Sie gesichert haben.

- (Nicht vergessen: Jedesmal, wenn Sie einen **LEEP**er verlieren, verlieren Sie die Hälfte Ihrer Kunstwerke.)
- Holen Sie sich Extra-**LEEP**ers und Ausrüstung, die über die Oberfläche des ganzen Planeten verstreut sind. Alle 5.000 Punkte werden Sie mit einem Extra-**LEEP**er belohnt.
 - Wenn Sie mit einem Sektor fertig sind, kommen Sie automatisch zur Landkarte und den Menüs zurück.

NAME

ADDRESS

POSTCODE

Please print in BLOCK CAPITALS

INIZIO DEL GIOCO

- Accendi il computer e l'unità a dischi, inserisci il dischetto nell'apposito alloggiamento ed il joystick nella porta 1.
- Scrivi: **LOAD ****,8,1.**
- Premi **RETURN.** Viene visualizzata l'immagine titolo. Premi **F1** per visualizzare lo schermo di introduzione.
- Per interrompere il gioco basta premere **RUN/STOP.** Premi **RESTORE** per proseguire.
- Per caricare la cassetta: premi contemporaneamente i tasti **SHIFT** e **RUN/STOP**, quindi rilascia prima **RUN/STOP** poi **SHIFT.** Sullo schermo vedrai il messaggio "Press play on tape" (Premere **PLAY** sul registratore). Premi **PLAY** per cancellare lo schermo durante la fase di caricamento che comunque dovrebbe durare solo qualche minuto. Premi **F1** o **F3** per cominciare il gioco.
- Per avviare sistemi diversi, vedi la scheda acclusa.

SCHERMO MAPPA

- Per selezionare la direzione, sposta l'indicatore lampeggiante con il joystick, quindi premi il pulsante. Le zone rosse sono fortemente contaminate dalle radiazioni, quelle gialle un po' meno, quelle verdi meno ancora.
- Man mano che visualizzi la mappa, vedrai le diverse **BASI** (ovali bianchi) e **STAZIONI** (caselle nere) in cui dovrai depositare i manufatti.
- All'inizio del gioco disponi di un **LEEPer** per l'uso immediato e quattro di riserva. Le frecce visualizzate sotto alla mappa indicano dove si trovano gli altri **LEEPer.** (La presenza di un puntino al posto di una freccia indica che ti trovi nella riga giusta.)

SCHERMO MENU

Visualizza il tuo stato attuale (rango e numero di manufatti depositati) ed elenca gli accessori disponibili per l'uso. Riappare dopo che è stato esplorato ogni settore.

ACCESSORI

- Per attivare gli accessori sposta l'indicatore su quelli desiderati utilizzando il joystick ed il relativo pulsante. Gli accessori (salvo il deradiatore) restano in uso fino alla loro disattivazione dopo che ogni settore è stato esplorato. Tieni presente, però, che se il tuo **LEEPer** viene distrutto, perderai anche tutti gli accessori attivi.
- Elenco degli accessori:

METALLO PESANTE—rallenta il tasso di assorbimento delle radiazioni del **LEEPer.**

SCUDO A RAGGI—protegge il **LEEPer** dal fuoco nemico.

TRASMETTITORE DISTURBATORE—impedisce agli aerei nemici di localizzare il **LEEPer.**

DERADIATORE—Elimina le radiazioni accumulate (l'indicatore mostra zero).

IL PIANETA

- I **LEEPer** si muovono soltanto in avanti. Per guidarli a destra o a sinistra, sposta il joystick nella corrispondente direzione. Batti leggermente il joystick in avanti per saltare gli ostacoli.
- Premi il pulsante rosso per sparare il laser del **LEEPer.** Il punteggio conseguito varia a seconda del tipo di apparecchio distrutto.
- L'**INDICATORE DELLE RADIAZIONI** si trova nella parte bassa dello schermo. Perdi un **LEEPer** ogni volta che il livello delle radiazioni sale troppo in alto. (Distruggi i piccoli cristalli volanti per ridurre le radiazioni.)
- Fai raccogliere i **MANUFATTI** (oggetti a forma di disco che non esplodono quando sono colpiti) dal tuo **LEEPer** e depositali nelle basi o stazioni. Le **BASI** sono rettangolari: ogni manufatto che vi depositerai ti darà un secondo esente da radiazioni. Le **STAZIONI** sono piattaforme rialzate: ogni manufatto che vi depositerai ti darà un secondo di invulnerabilità.
- Cerca di trovare le **CAPSULE DEL TEMPO.** Questi oggetti rettangolari sono stati nascosti dai membri della razza estinta di questo pianeta e contengono cinque manufatti l'uno.

Il contatore situato nell'angolo inferiore destro dello schermo indica quanti manufatti hai trovato. (Nota: ogni volta che perdi un leeper, perdi anche la metà dei tuoi manufatti.)

- Raccogli gli altri **LEEPer** ed accessori che si trovano sulla superficie del pianeta. Ricevi un **LEEPer** supplementare ogni 5.000 punti.
- Quando hai finito di esplorare un settore, sei riportato automaticamente agli schermi mappa e menu.

COMIENZO

- Ponga in marcha el computador y la unidad de disco, inserte el mismo y enchufe la palanca de joystick en el puerto uno.
- Escriba: **LOAD ****,8,1.**
- Oprima la tecla **RETURN.** El título aparecerá en la pantalla. Oprima la tecla **F1** para obtener la pantalla de introducción.
- Si desea interrumpir el juego, oprima **RUN/STOP**, y para continuar vuelva a oprimir la misma tecla.
- Para volver a la pantalla de título inicial, manteniendo la tecla **RUN/STOP** oprimida, presione la tecla **RESTORE.**
- Para colocar el cassette: Presione la tecla **SHIFT**, y manteniendola baja, oprima la tecla **RUN/STOP.** Suelte entonces la tecla **RUN/STOP** y luego la **SHIFT.** En su pantalla de T.V. se podrá leer "Press play on tape." Una vez que usted haya oprimido la tecla **PLAY** del grabador, no habrá mas imagen en la pantalla mientras el juego se carga en la computadora. Esta operación toma solamente unos pocos minutos. Para comenzar, oprima **F1** o **F3.**
- Para cargar otros sistemas, dirjase a la tarjeta de instrucciones que se adjunta.

PANTALLA DE PLANO

- Para seleccionar una dirección, mueva el indicador intermitente con su palanca de joystick, y luego oprima el botón. Las áreas rojas contienen un alto nivel de radiación, las amarillas uno moderado mientras que las verdes uno muy bajo.
- A medida que usted va descubriendo el plano, las **BASES** (ovalos blancos) y las **ESTACIONES** (cuadrados negruzcos) aparecerán. En estas usted deposita sus artefactos.
- Usted comienza con un **LEEPer** en uso y cuatro de reserva. Las flechas apareadas por debajo del mapa indican el camino hacia los demás **LEEPers.** (Un punto en lugar de una flecha indica que usted ya se encuentra en la fila correcta).

PANTALLA DE MENU

La presente pantalla ilustra su situación en dicho momento (disposición y número de artefactos entregados) a la vez que enumera las provisiones disponibles para sus uso. Esta pantalla aparecerá luego de la exploración de cada sector.

PROVISIONES

- Active las provisiones dirigiendo las flechas hacia aquellas que usted desea con su palanca de joystick y oprimiendo el botón. Las provisiones (con excepción del neutralizador de radiaciones), permanecen en uso hasta que usted los desactive luego de haber explorado un sector. Sin embargo, si su **LEEPer** fuera destruido, todas la provisiones en actividad se pierden.
- Lista de provisiones:
- METALES PESADOS**—reducen la capacidad del **LEEPer** para absorber la radiación.

ESCUDO PROTECTOR—protege al **LEEPer** contra los disparos del enemigo.

DECODIFICADOR—impide a las naves enemigas iniciar un seguimiento radárico del **LEEPer.**

NEUTRALIZADOR DE RADIACIÓN—neutraliza la radiación acumulada (el nivel baja a cero)

EL PLANETA

- Los **LEEPers** solamente se mueven hacia adelante. Para virar hacia la derecha o la izquierda, mueva la palanca del joystick en la misma dirección. Para evadir obstáculos, empuje la palanca hacia adelante.
- Para disparar los rayos laser de los **LEEPers**, oprima el botón rojo. El puntaje varia de acuerdo con cada tipo de mecanismo destruido.
- En la parte inferior de la pantalla, encontrará una escala de medición de la radiación. Cuando el nivel de radiación alcanza un valor muy alto, usted pierde un **LEEPer.** (El nivel de radiación se reduce al destruir los pequeños cristales movedizos).
- Recoja los **ARTEFACTOS** (objetos planos que no estallan al tocarlos) con su **LEEPer** y depositelos en las bases o estaciones. Las **BASES** tienen forma rectangular y por cada artefacto que usted deposita en una base recibe un segundo sin radiación. Las **ESTACIONES** son las plataformas con extensiones en forma de patas, y por cada artefacto depositado en una estación usted recibe un segundo de total invulnerabilidad.

Además, no se olvide de las **CAPSULAS MEMORIALES** con forma de caja. Estas fueron enterradas por miembros de la raza extinta del planeta, con una gran conciencia histórica. Cada una de dichas cápsulas contiene cinco artefactos.

El contador en el extremo inferior de la pantalla lleva la cuenta de los artefactos que usted ha recobrado. (¡Recuerde!): Cada vez que usted pierde un **LEEPer**, pierde también la mitad de sus artefactos.)

- Recoja también **LEEPers** y provisiones adicionales que se hallan desparramados en toda la superficie del planeta. Además, se le otorga un **LEEPer** adicional por cada 5 000 puntos que usted obtiene.
- Al finalizar con un sector, usted automáticamente vuelve a las pantallas de plano y de menu.

HET SPEL BEGINNEN

- Zet de computer en disk drive aan, steek de schijf in, en steek een joystick in opening één.
- Typ: **LOAD ****,8,1.**
- Druk op **RETURN.** Het titel scherm zal nu verschijnen. Druk op **F1** voor het introductie scherm.
- Pauzeer het spel door **RUN/STOP** in te drukken. Om verder te spelen druk **RUN/STOP** opnieuw in.
- Om terug te gaan naar het titel scherm, houdt **RUN/STOP** ingedrukt en druk op **RESTORE.**
- Om de cassette te laden: druk de **SHIFT** toets in. Houdt **SHIFT** ingedrukt en druk op de **RUN/STOP** toets. Laat eerst de **RUN/STOP** toets los en daarna de **SHIFT.** Op uw T.V. verschijnt nu—"Press play on tape." Nadat u op "play" gedrukt hebt wordt het scherm blank tijdens het laden van het spel. Dit neemt slechts enkele minuten in beslag. Om aan te vangen, druk op **F1** of **F3.**
- Voor het laden van andere systemen, raadpleeg de bijgesloten kaart.

KAART SCHERM

- Om een richting te kiezen, beweeg de flitsende pijl met de Joystick en druk daarna op de knop. Rode gebieden hebben een hoge uitstraling, de gele zijn matig en de groene laag.
- Wanneer u meer van de kaart ontdekt, verschijnen er **BASES** (witte ovalen) en **STATIONS** (zwarte vierkanten). Hier deponeert u uw kunstvoorwerpen.
- U begint met een **LEEPer** in gebruik en vier in reserve. Pijlengroepen aan de onderzijde van de kaart geven de weg aan naar extra **LEEPers.** (Een stip in plaats van een pijl geeft aan dat u al in de juiste rij bent.)

MENU SCHERM

Dit scherm geeft uw huidige status aan (waarde en aantal van de afgeleverde kunstvoorwerpen) en vertoont de voorraden beschikbaar voor gebruik. Het zal opnieuw verschijnen, nadat iedere sector is onderzocht.

VOORRADEN

- Activeer de voorraden die u wilt gebruiken door de pijl met de Joystick in de richting van uw keuze te bewegen en op de knop te drukken. Voorraden (behalve de deradiator) blijven in gebruik totdat u ze op nonactief plaatst na het verlaten van een sector. Maar, indien uw **LEEPer** wordt vernietigd, verliest u alle geactiveerde voorraden.
- Voorraadlijst:

HEAVY METAL—vertraagt de ratio waarmee de **LEEPer** straling absorbeert.

BEAM SHIELD—Beschermd de **LEEPer** tegen vijandelijk vuur.

SCRAMBLER—Verhindert het vijandelijk voertuig om de **LEEPer** te volgen.

DERADIATOR—Elimineert opgelopen straling (de meter valt terug naar nul)

DE PLANEET

- LEEPers** bewegen alleen voorwaarts. Om naar rechts of links uit te kijken, beweeg de Joystick in die richting. Om over obstakels te springen, tik de Joystick naar voren.
- Om de **LEEPer** laser af te vuren, druk op de rode knop. Punten variëren met ieder type van vijandig mechanism dat vernietigd wordt.
- Een **STRALINGSMETER** bevindt zich aan de onderzijde van het scherm. Wanneer het niveau te hoog wordt, verliest u een **LEEPer.** (Vernietig de kleine roterende kristallen om straling te verminderen.)
- Verzamel **KUNSTVOORWERPEN** (bordvormige objecten die niet exploderen wanneer u ze raakt) met uw **LEEPer** en deponeer ze in de bases of stations. **BASES** zijn rechthoekig; voor ieder kunstvoorwerp afgeleverd op een basis krijgt u een stralingsvrije sekonde. **STATIONS** zijn platformen op poten; voor ieder kunstvoorwerp dat bij een station afgeleverd wordt, krijgt u een sekonde van ontastbaarheid.
- Kijk ook uit naar de doosvormige **TIME CAPSULES.** Deze zijn begraven met de geschiedenis-bewuste leden van het uitgestorven ras van de planeet en bevatten elk vijf kunstvoorwerpen.

De meter rechtsonder op het scherm houdt de stand bij van het antal kunstvoorwerpen dat u heroverd hebt. (N.B. ieder keer als u een **LEEPer** verliest, raakt u de helft van uw kunstvoorwerpen kwijt.)

- Neem extra **LEEPers** en voorraad mee die willekeurig over het oppervlak van de planeet verspreid liggen. Voor iedere 5000 punten wordt een extra **LEEPer** toegekend.
- Wanneer u een sector hebt afgewerkt, keert u automatisch terug naar de kaart en menu schermen.

DISTRIBUTIBURS, DISTRIBUTEURS, VERTRIBSSTELLEN, DISTRIBUTORI, DISTRIBUIDORES

AUSTRALIA
Activision, Inc.
Drawer #7286
Mountain View, CA 94039

BELGIUM
Ariola Benelux, N.V.
Blemendreeflaan 3
Avenue des allees fleuries 3
1810 Wemmel, Brussels

CANADA
Activision, Inc.
Drawer #7286
Mountain View, CA 94039

FRANCE
Activision France
9, Ave Matigon, 75008 Paris

GREECE
Electro-Industrial Hellas SA
P.O. Box 4174
102 10 Athens

HONG KONG
Wongs Kong King Ltd.
59 King Yip Street
2nd Floor King Yip Factory Bldg.
Kwun Tong, Kowloon

INDONESIA
P.T. Standard Video Rama
Jalan Industri No. 19
P.O. Box 3535 Jkt.
Jakarta Pusat

ITALY
Miwa Trading SRL
Centro Direzionale Milanofiori
Strada 7 — Palazzo T1
20089 Rozzano (Milano)

LATIN AMERICA/CARIBBEAN
Denko International
P.O. Box 592974 AMF
Miami, Florida 33159

THE NETHERLANDS

Ariola Benelux, B.V.
Kenaustraaf 1-3
2001 MV Haarlem

SINGAPORE

Mycro Distributors
P.O. Box 58
MacPherson Rd. Post Office
Singapore, 1334

SOUTH AFRICA

Frank & Hirsch
P.O. Box 1803
Johannesburg 2000

SPAIN

Proein, S.A.
Velazquez, 10
5° Dcha, Madrid-1

SWITZERLAND

Elepro AG
Wiesenstrasse 2
CH-8374 Dussnang

UNITED KINGDOM

Activision U.K., Inc.
15 Harley House,
Marylebone Road, Regent Park,
London N.W.1 5HE

WEST GERMANY

Ariola Eurodisc GmbH
Steinhauser Strasse 3
D-8000 Munich

We would like to hear from you so we can keep you informed of upcoming home computer software from Activision. Please fill out the card on the reverse side, place in a stamped envelope and mail to the following address:

ACTIVISION (UK) INC.
15 Harley House
Marylebone Road
Regent Park,
London N.W.1 5HE, UK