

RED HEAT

The heat is on...ja takaa-ajo on hurjimmillaan, kun lännen ja idän maat yrittävät yhteisvoimin jäljittää neuvostoliittolaista huumeiden kauppiasta. Kaksi etsivää, venäläinen ja amerikkalainen, soveltavat hyvin erilaista tekniikkaa takaa-ajettavan uhrinsa saamiseksi kiinni, mutta samalla heillä molemmilla on vastassaan Chicagon alamaailma. Taistele neljän tason halki, joiden raa'an kovat tapahtumat lukemattomine sivuilmioineen testaavat nerokuuttasi ja neuvokkuuttasi...tunnet tapahtumien kuumuuden...punaisen tulen.

LATAUS

Aseta kasetti Commodore-nauhuriin niin, että sen tekstipuoli on ylöspäin, ja varmista, että se on kelattu alkuun. Varmista, että kaikki kytkennät on suoritettu. Paina samanaikaisesti näppäimiä SHIFT ja RUN/STOP. Seuraa näytön antamia ohjeita - PAINA NAUHURIN PAINIKETTA PLAY. Tämä ohjelma latautuu tällöin automaattisesti. Kun kysymyksessä on C128, lataustyyppinä on GO 64 (RETURN). Seuraa sen jälkeen C64 suhteen annettuja ohjeita.

LEVY

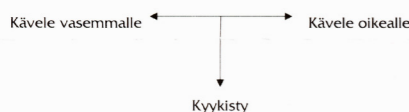
Valitse 64-tila. Kytke levyasema päälle ja asenna ohjelma levyasemaan. Otsikon ollessa ylöspäin kirjoita LOAD "*", 8, 1 (RETURN). Johdantonäyttö ilmestyy kuvaruutuun ja ohjelma latautuu automaattisesti.

KONTROLLIT

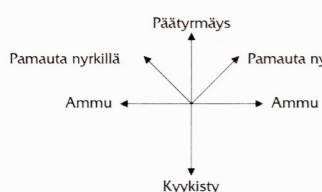
Dankoa kontrolloidaan joystickin avulla seuraavalla tavalla...

Joystick (Portti 2)

Paina tulittamatta:



Paina ja tulita:



Tiettyjä 'bonuksia' voidaan kerätä ja käyttää kyykistymällä niiden kohdalla oltaessa.

Näppäimet:

Ylös Q
Alas A
Vasemmalle O
Oikealle P
Tulita Väliaskelnäppäin
Keskeytä peli Juokse/Pysähdä

PELIN KULKU

Olet kapteeni Ivan Danko, Moskovan rikososaston ylin poliisiupseeri, ja tehtävänäsi on Viktor Rostavilin jäljittäminen. Hänen tiedetään olevan kansainvälisen huumeliigan pomo.

Peli koostuu filmitoiminnasta neljällä eri tasolla, jotka vaikeutuvat kerta kerralta. Aloitat kamppailun venäläisessä saunassa, ja selviät tilanteesta vain, jos pystyt voittamaan käsikahmassa joukon rikollisia yhden toisensa jälkeen.

Toiminta siirtyy sen jälkeen Chicagoon, jossa Moskovasta saapunut miehemme joutuu kasvatusten uudentapaisen vihollisaineksen kanssa. Seurauksena oleva selkäpiitä karmiva kamppailu "puhdaspäiden" kanssa huipentuu Viktorin itsensä tapaamiseen.

Dankona kuljet halki erilaisten alueiden, ja etenemistäsi pyrkii estämään viholliset, jotka sinun on torjuttava. Samalla sinun on oltava valppaana bonus-paikkojen suhteen, joista sinulla on tilaisuus hankkia myöhemmin tarvitsemaasi energiaa ja tulitusvoimaa.

STATUS JA TULOKSET

Eri tasojen välillä näytettävä 'status-näyttö' osoittaa saavutetun tuloksen, jäljellä olevat elämänmäärät, käynnissä olevan tapahtuman ja tason vaikeusnumeron.

'Pelinäyttö' osoittaa oikeassa yläkulmassa jäljellä olevien ammusten määrän (jos niitä on), vasemmassa yläkulmassa jäljellä olevan energian määrän (vaikka tätä ei näytetä jatkuvasti) ja yläosan keskellä 'keräilyosoittimen'.

NEUVOJA JA VIHJEITÄ

- Yritä säästää ammuksiasi kaikkein vaarallisimpia vihollisia varten.
- Kaikista bonus-esineistä ei ole välttämättä apua.
- Kyykisty lentävien esineiden välttämiseksi.
- Ole varuillasi lyhyttukkaisten hoitajien suhteen.

RED HEAT

Ohjelman koodit, graafiset näytöt ja suunnittelu ovat Ocean Software Limited -yhtiön yksityisomaisuutta eikä niitä saa kopioida, tallentaa, vuokrata tai esittää julkisesti missään muodossa ilman Ocean Software Limited -yhtiöltä saatua kirjallista lupaa. Kaikki oikeudet pidätetään kautta maailman.

TEKIJÄT

©1988 Carolco Pictures Inc. Kaikki yksinoikeudet.
Musiikki: Jonathan Dunn
Design: Special FX
Grafikka: Ivan Davies & Andy Rixon
Koodit: Robbie Tinman
Tuottaja: Paul Finnegan + D C Ward
©1989 Ocean Software Ltd

RED HEAT

Det hettar till ... och jakten är i full gång när Öst och Väst allierar sig för att få fast en sovjetisk knarklangare. De båda detektiverna — den ene ryss, den andre amerikan — har mycket olika metoder för att fånga sitt byte, men tillsammans trotsar de det värsta inom Chicagos undre värld. Kämpa dig igenom 4 nivåer av tuffa, hårda tag med otaliga mindre intriger som prövar din uppfinningsrikedom och fingerfärdighet ... känner du hettan — den är rödglödgdad.

LADDA

Sätt in kassetten i Commodore-bandspelaren med den tryckta sidan uppåt. Se efter att den är helt återspolad. Kontrollera att alla ledningar är anslutna. Tryck på SHIFT-tangenten och RUN/STOP-tangenten samtidigt. Följ bildskärmens instruktion — PRESS PLAY ON TAPE. Detta program laddas sedan automatiskt. För C128 laddning skriver du GO 64 (RETURN) och följer sedan instruktionerna för C64.

DISKETT

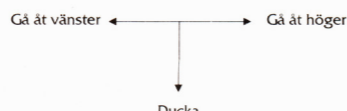
Välj läge 64. Koppla på diskettstationen och sätt in programmet i stationen med etiketten uppåt. Skriv LOAD "*", 8, 1 (RETURN), varpå bilderna kommer fram på skärmen och programmet laddas automatiskt.

KONTROLLER

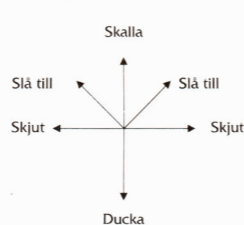
Danko styrs via manöverspaken som bilden visar ...

Manöverspak (Port 2)

Utan att trycka på avfyringsknappen:



Med avfyringsknappen intryckt:



Olika "bonus"-saker kan samlas och utnyttjas till att ducka när du befinner dig över dem.

Tangentbord

Upp Q
Ner A
Vänster O
Höger P
Avfyring Mellanslag
Avbryt spelet Kör/stopp

SPELETS GÅNG

Du är kapten Ivan Danko, högste polisen inom Moskvas mordrotel, och du måste spåra upp Viktor Rostavili — känd för att vara ledare för en internationell knarklangarhärva.

Spelet omfattar 4 nivåer av filmaktion med stigande svårhetsgrad. Du börjar din kamp i en rysk bastu där endast skicklig närstrid garanterar framgång mot en outröttlig rad bovar.

Handlingen förflyttas sedan till Chicago, där mannen från Moskva ställs inför annorlunda förbrytare. Den kulturchock som blir följden och den isande kraftmätningen med knarklangarna leder till konfrontationen med Viktor själv som kulmen.

Varje avsnitt genomförs genom att manövrera Danko genom landskapet och samtidigt övervinna de olika motståndare du träffar på samt hålla ögonen öppna för bonusstadierna som ger den energi och eldkraft du kommer att behöva senare.

STATUS OCH POÄNG

Den huvudsakliga "statusbilden" mellan de olika nivåerna visar den aktuella poängen, hur många "liv" du har kvar, aktuellt stadium och nivåns svårhetsgrad.

Den huvudsakliga "spelbilden" visar hur många kulor som finns kvar längst upp till höger (om det finns några), den energi som finns kvar längst upp till vänster (denna visar dock inte hela tiden) samt "samlingsindikatorn" längst upp i mitten.

RÅD OCH TIPS

- Försök spara dina kulor för de värsta förbrytarna.
- Alla bonusföremål är inte till hjälp.
- Ducka för att undvika flygande föremål.
- Små lådor innehåller ofta stora ting!
- Se upp för de manhaftiga sköterskorna.

RED HEAT

Programkod, grafisk representation och artwork är copyright för Ocean Software Limited och får inte återges, lagras, uthyras eller utsändas i någon form utan skriftligt tillstånd från Ocean Software Limited. Alla rättigheter förbehålles överallt i världen.

ERKÄNNANDEN

©1988 Carolco Pictures Inc. Alla rättigheter förbehålles.
Musiik: Jonathan Dunn
Design: Special FX
Grafik: Ivan Davies och Andy Rixon
Kod: Robbie Tinman
Producerat av Paul Finnegan och D C Ward
©1989 Ocean Software Limited

RED HEAT



GAMEPLAY

As Captain Ivan Danko, top cop in Moscow's Homicide Division, you must trace the whereabouts of Viktor Rostavili — known to be head of an international drug trafficking ring. The game comprises of 4 levels of cinematic action each increasing in difficulty. You begin your struggle in a Russian sauna where only skilful hand to hand combat ensures success against a relentless string of criminals. The action now moves to Chicago where the man from Moscow faces a different criminal element. The resulting culture clash and chilling showdown with the drug dealing "clean heads" leads to the climactic confrontation with Viktor himself.

To complete each section manoeuvre Danko through the landscape, overcoming the various adversaries you encounter and staying alert to the bonus stages to provide the energy and firepower you may well need later.

STATUS AND SCORING

The main 'status screen displayed between levels, shows current score, the number of 'lives' remaining, the current stage and the difficulty level number.

The main 'play screen shows the amount of bullets remaining at the top right (if any), the total energy remaining at the top left (though this is not constantly displayed) and 'collection indicator' at the top-middle.

HINTS & TIPS

- Try to save your bullets for the deadliest villains.
- Not all bonus objects will help you.
- Duck to avoid flying objects.
- Big things come in little boxes!
- Watch out for those butch nurses.

RED HEAT

Its program code, graphic representation and artwork are the copyright of Ocean Software Limited and may not be reproduced, stored, hired or broadcast in any form whatsoever without the written permission of Ocean Software Limited. All rights reserved worldwide.

THIS SOFTWARE PRODUCT HAS BEEN CAREFULLY DEVELOPED AND MANUFACTURED TO THE HIGHEST QUALITY STANDARDS. PLEASE READ CAREFULLY THE INSTRUCTIONS FOR LOADING.

If for any reason you have difficulty in running the program and believe that the product is defective, please return it direct to: Mr Yates, Ocean Software Limited, 6 Central Street, Manchester M2 5NS.

Our quality control department will test the product and supply an immediate replacement if we find a fault. If we cannot find a fault the product will be affected by us at no charge. Please note that this does not affect your statutory rights.

CREDITS

©1988 Carolco Pictures Inc. All Rights Reserved.
Music by Jonathan Dunn
Design by Special FX
Graphics by Ivan Davies & Andy Rixon
Code by Robbie Tinman
Produced by Paul Finnegan & DC Ward
©1989 Ocean Software Ltd.



Ocean is a registered trademark of Ocean Software Limited.

RED HEAT

The heat is on...and the chase is in full cry as East and West join forces to hunt down a Soviet drugs-dealer. The two detectives; one Russian, one American have very different methods of capturing their prey, but together they face the worst of Chicago's underworld. Battle through 4 levels of rough, tough action with numerous sub-plots to test your ingenuity and dexterity....feel the heat — Red Heat.

LOADING

Position the cassette in your Commodore recorder with the printed side upwards and make sure that it is rewound to the beginning. Ensure that all the leads are connected. Press the SHIFT key and the RUN/STOP key simultaneously. Follow the screen instruction — PRESS PLAY ON TAPE. this program will then load automatically. For C128 loading type GO 64 RETURN, then follow C64 instructions.

DISK

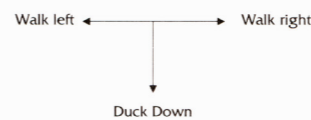
Select 64 mode. Turn on the disk drive insert the program into the drive with the label facing upwards type LOAD "*", 8, 1 (RETURN) the introductory screen will appear and the program will then load automatically.

CONTROLS

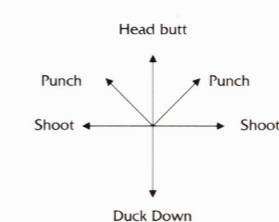
Danko is controlled via the joystick as shown....

Joystick (Port 2)

Without fire pressed:



With fire pressed:



(Various bonus items may be collected and used by ducking down whilst positioned over them).

Keyboard

Up Q
Down A
Left O
Right P
Fire Space
Abort game Run/Stop

RED HEAT

The heat is on ... Osten und Westen haben sich zusammengetan, um die Verfolgung eines sowjetischen Drogenhändlers aufzunehmen. Zwei Detektive — ein Russe, ein Amerikaner — haben völlig unterschiedliche Methoden, um ihre Beute einzufangen, aber gemeinsam müssen sie dem Schlimmsten der Chicago Unterwelt gegenüberreten. Kämpfen Sie sich durch vier Stufen eines harten, wilden Action-Spiels mit zahlreichen Nebenhandlungen. Dabei können Sie Ihre Findigkeit und Ihr Geschick testen...feel the heat — Red Heat.

LADANWEISUNGEN

Legen Sie die Kassetta mit der bedruckten Seite nach oben in Ihren Commodore-Recorder. Achten Sie darauf, daß die Kassetta ganz zurückgespult ist und das alle Verbindungskabel ordnungsgemäß angeschlossen sind. Drücken Sie die SHIFT- und die RUN/STOP-Tasten gleichzeitig. Danach befolgen Sie die Bildschirmanweisung "PRESS PLAY ON TAPE" (PLAY-Taste des Recorders drücken). Das Programm wird automatisch geladen. Beim C128 geben Sie GO 64 ein und drücken anschließend die RETURN-Taste. Danach verfahren Sie, wie für den C64 beschrieben.

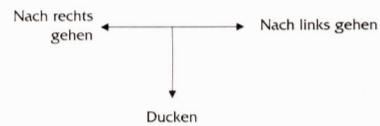
DISKETTE

Schalten Sie in den 64er-Modus. Schalten Sie die Diskettenstation an, legen Sie die Diskette mit dem Aufkleber nach oben ein und tippen dann LOAD "*"8,1, gefolgt von RETURN. Nun erscheint das Titelbild und das Spiel wird automatisch geladen.

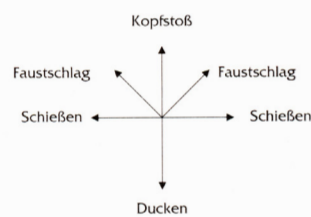
STEUERUNG

Danko wird mit dem Joystick folgendermaßen gesteuert....

Joystick (Port 2)



Feuerknopf nicht gedrückt:



Feuerknopf gedrückt:

(Sie können verschiedene Bonus-Gegenstände sammeln und benutzen, wenn Sie über diesen Gegenständen befinden.)

Tastatur

Hoch Q
Runter A
Links O
RechtsP
SchießenLeertaste
Spiel abbrechen ... Run/Stop

SPIELABLAUF

Als Hauptmann Iwan Danko, größter Polizist der Moskauer Mordkommission, müssen Sie den Verbleib von Viktor Rostavili ausfindig machen — er ist Chef eines internationalen Drogenrings.

Das Spiel besteht aus vier Stufen mit Filmaktion, wobei die Stufen immer schwieriger werden. Ihr Kampf beginnt in einer russischen Sauna, wo nur ein gewandter Nahkampf Ihren Erfolg gegen eine erbarmungslose Horde von Verbrechern sicherstellen kann.

Dann geht die Handlung nach Chicago über, wo der Mann aus Moskau einem anderen kriminellen Element gegenübersteht. Der resultierende Kulturkonflikt und der eisige Showdown mit den "Clean Heads" Drogenhändlern führt zu dem absoluten Höhepunkt — einer Konfrontation mit Viktor selbst. Um jede Stufe abzuschließen, müssen Sie Danko durch die Landschaft dirigieren, verschiedene Gegner, die ihm über den Weg laufen, überwältigen und bis zu den Bonusabschnitten wachsam bleiben, damit Sie die Energie und Feuerkraft haben, die Sie später sehr wahrscheinlich brauchen werden.

ANZEIGEN UND PUNKTEWERTUNG

Die Hauptstatusanzeige, die Sie zwischen den Spielstufen sehen, zeigt Ihnen Ihre aktuelle Punktezah an, wie viele Ersatzleben Sie noch haben, die aktuelle Spielstufe und den Schwierigkeitsgrad.

Die Hauptspielanzeige zeigt Ihnen oben rechts an, wie viele Kugeln Sie noch haben (wenn überhaupt), oben links steht Ihre Kraftreserve (obwohl diese nicht ständig angezeigt ist) und die "Sammlungsanzeige" steht in der Mitte oben.

TIPS UND TRICKS

- Versuchen Sie, Ihre Kugeln möglichst für die tödlichsten Verbrecher aufzuheben.
- Nicht alle Bonus-Gegenstände werden Ihnen helfen.
- Sie müssen sich ducken, um fliegenden Gegenständen auszuweichen.
- Klein, aber oho!!
- Geben Sie acht auf die maskulinen Krankenschwestern.

RED HEAT

Programmcode, grafische Darstellung und künstlerische Gestaltung unterliegen dem Copyright von Ocean Software Limited und dürfen ohne schriftliche Genehmigung von Ocean Software Limited weder vervielfältigt, gespeichert, verliehen, oder in irgendeiner Form übertragen werden. Alle Rechte sind weltweit vorbehalten.

DANKSAGUNGEN

©1988 Carolco Pictures Inc. Alle Rechte vorbehalten.

Musik von Jonathan Dunn

Design von Special FX

Grafische Darstellung von Ivan Davies und Andy Rixon

Code von Robbie Tinman

Produziert von Paul Finnegan & DC Ward

©1989 Ocean Software Ltd.

DOUBLE DETENTE

C'est l'alerte ... et la poursuite est lancée, l'Est et l'Ouest s'alliant pour traquer un trafiquant de drogue soviétique. Les deux détectives, l'un russe, l'autre américain utilisent des méthodes très différentes pour la capture de leur proie; mais ensemble, ils sont confrontés aux éléments les plus redoutables de la pègre de Chicago. Livrez bataille sur quatre niveaux d'action rude et difficile comportant de nombreuses intrigues secondaires afin de tester votre ingéniosité et votre dextérité ... Entrez dans le feu de l'action — pour l'Alerte Rouge.

CHARGEMENT

Placez la cassette dans votre magnétophone Commodore, coté imprimé vers le haut et vérifiez qu'elle est complètement rebovinée. Assurez-vous que tous les fils sont connectés. Appuyez simultanément sur la touche SHIFT et sur la touche RUN/STOP. Suivez les instructions affichées à l'écran — Appuyez sur PLAY sur le magnétophone. Ce programme se chargera automatiquement. Pour le chargement du C128, tapez GO 64 (RETURN), puis suivez les instructions du C64.

DISQUETTE

Sélectionnez mode 64. Mettez le lecteur de disquette sur la position marche, placez le programme dans le lecteur, label vers le haut, tapez LOAD "*"8,1 (RETURN), l'écran d'introduction apparaîtra et le jeu se chargera automatiquement.

COMMANDES

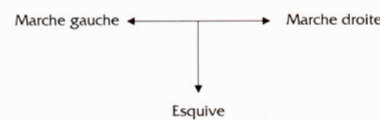
Danko est contrôlé à l'aide du levier de la façon indiquée ci-dessous:

Clavier

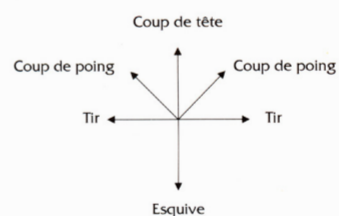
Haut Q
Bas A
Gauche O
Droite P
Feu Barre d'espace
Abandon du jeu Run/Stop

Levier (PORT 2)

Sans bouton feu enfoncé:



Avec bouton feu enfoncé:



Tiro Spazio
Abbandono del gioco ... Run/Stop

ESECUZIONE DEL GIOCO

Nelle vesti del capitano Ivan Danko, il poliziotto capo della sezione omicidi di Mosca, è vostro compito rintracciare la posizione di Viktor Rostavili - che è conosciuto come il capo di una banda internazionale di trafficanti di droga. Il gioco consiste in un 4 livelli di azione su schermo, dalla difficoltà crescente. La vostra battaglia ha inizio in una sauna russa, dove il combattimento corpo a corpo è il solo mezzo per avere successo contro una spietata squadra di criminali. L'azione si sposta quindi a Chicago, dove l'uomo moscovita si trova di fronte a un elemento criminale diverso. Il contrasto di cultura, unitamente alla resa dei conti con i trafficanti in droga "dalle mani pulite" culminano in un confronto con Viktor in persona. Per completare ciascuna sezione, manovrate Danko attraverso i vari territori, sconfiggendo i vari avversari che incontrerete; fate attenzione alle fasi che elargiscono punti supplementari al fine di ottenere l'energia e la potenza di tiro di cui potrete aver bisogno più tardi.

POSIZIONE E PUNTEGGIO

Lo schermo di posizione principale mostrato a video tra i vari livelli, indica il punteggio attuali, il numero di vite rimanenti, la fase in cui vi trovate e il numero del livello di difficoltà. Lo schermo di gioco principale mostra la quantità di proiettili rimasti (se ci sono) sulla parte superiore destra dello schermo stesso, l'energia totale rimasta nella parte superiore sinistra

Différents éléments de bonus peuvent être ramassés et utilisés en se baissant quand on est placé au-dessus d'eux.

LE JEU

Vous êtes Capitaine Ivan Danko, le super flic de la Criminelle de Moscou et vous devez retrouver Viktor Rostavili — identifié comme le chef d'un réseau international de trafic de drogue. Le jeu comprend 4 niveaux d'action dynamique, chacun plus difficile que le précédent. Vous commencez le combat dans un sauna russe où seuls vos talents au combat au corps à corps vous permettront de triompher d'une succession permanente de criminels.

L'action se déplace ensuite à Chicago où le moscovite doit faire face à un monde du crime différent. Le choc culturel qui en résulte et l'affrontement terrifiant avec les "Têtes propres" du trafic vous amène à une confrontation finale avec Viktor lui-même.

Pour terminer chaque section, déplacez Danko dans le paysage, triomphez des différents adversaires que vous rencontrez et restez sur le qui-vive pour les stades de bonus où vous pourrez obtenir de l'énergie et une puissance de tir dont vous aurez peut-être besoin par la suite.

STATUT ET SCORE

Le principal 'écran de statut' affiché entre les niveaux indique le score du moment, le nombre de 'vies' restantes, le stade du moment et le numéro de difficulté du niveau. Le principal 'écran de jeu' indique en haut et à droite le nombre de balles restantes (si il y en a), en haut et à gauche le total de l'énergie restante (attention, ceci n'est pas affiché en permanence) et en haut au milieu de l'écran l'indicateur de ramassage'.

CONSEILS PRATIQUES

- Essayez de réserver vos balles aux bandits les plus redoutables.
- Les objets de bonus ne vous aideront pas tous.
- Baissez-vous pour éviter les objets qui passent au vol.
- De grandes choses peuvent se trouver dans de petites boîtes!
- Faites attention à certaines infirmières costauds.

RED HEAT

Son programme, sa représentation graphique et la création artistique sont la propriété de Ocean Software Limited et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Ocean Software Limited. Tous droits réservés dans le monde entier.

GENERIQUE

©1988 Carolco Pictures Inc. Tous Droits Réservés.

Musique de Jonathan Dunn

Conception de Special FX

Graphique de Ivan Davies et Andy Rixon

Programme de Robbie Tinman

Produit par Paul Finnegan et D C Ward

©1989 Ocean Software Ltd.

RED HEAT

Non c'è più tempo da perdere....l'inseguimento è in pieno svolgimento quando Est e Ovest si uniscono in forze al fine di catturare un trafficante di droghe russo. I due detective, uno russo e uno americano, utilizzano metodi diversi per catturare la loro preda, ma entrambi hanno un ostacolo in comune: devono affrontare la malavita di Chicago. Combattetevi in 4 livelli di lotta acerrima e violenta, caratterizzata da numerosi sotto-complotti che metteranno alla prova il vostro ingegno e la vostra destrezza....non c'è più tempo da perdere - è ora di iniziare: "Red Heat".

CARICAMENTO

Mettete la cassetta nel vostro registratore Commodore con la parte stampata rivolta verso l'alto e assicuratevi che sia rivolta fino all'inizio. Tutti i fili devono essere collegati correttamente. Premete il tasto SHIFT e il tasto RUN/STOP simultaneamente. Seguite le istruzioni su schermo - PREMETE PLAY SUL REGISTRATORE. Da qui in poi il programma si carica automaticamente. Per caricare il C128 digitate GO 64 (INVIO); seguite poi le istruzioni del C64.

DISCO

Selezionate la modalità 64. Accendete l'unità disco, inseritevi il programma con l'etichetta rivolta verso l'alto; digitate

"LOAD"*8,1 (INVIO); comparirà quindi la videata d'introduzione e il programma si caricherà automaticamente.

CONTROLLI

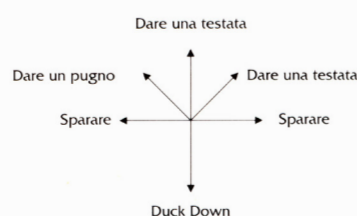
Danko viene controllato tramite il joystick, come segue....

Joystick (PORTA 2)

Senza tenere premuto il pulsante di tiro:



Con il pulsante di tiro premuto:



Ci sono svariati oggetti elargiti in premio, che si possono utilizzare abbassandovi mentre vi trovate sopra di essi.

Tastiera

Su Q
Giù A
Sinistra O
Destra P

(anche se questa non viene mostrata nell'intero corso del gioco) e l'"indicatore degli oggetti raccolti" nel mezzo della parte superiore.

SUGGERIMENTI E CONSIGLI

- Cercate di risparmiare i vostri proiettili per i criminali più agguerriti.
- Non tutti gli oggetti dati come premio vi saranno d'aiuto.
- Abbassatevi per schivare gli oggetti volanti.
- Le scatole piccole contengono sorprese migliori di quelle grandi!
- Fate attenzione alle infermiere ben disposte!

RED HEAT

Il suo codice di programma, la rappresentazione grafica e le illustrazioni sono il copyright di Ocean Software Limited e non possono essere riprodotti, conservati, presi a nolo o trasmessi in nessuna forma senza il permesso per iscritto di Ocean Software Limited. Tutti i diritti sono riservati in tutto il mondo.

RICONOSCIMENTI

©Carolco Pictures Inc. Tutti i diritti sono riservati

Musica di Jonathan Dunn

Disegno di Special FX

Grafiche di Ivan Davies & Andy Rixon

Codice di Robbie Tinman

Prodotto da Paul Finnegan & D.C. Ward

©Ocean Software Ltd