



# SYSTEM 3

LADEANWEISUNGEN

Alle installieren Sie Ihr Computerystem gemäß der Beschreibung in der Begleitdokumentation und tunen Sie alle für den Betrieb überflüssigen Zusatzkarte (Kassetten, Drucker, Modem usw.) vom System ab.

**CBM 6128 Cassette:**

Datensatz an den Computer anschließen und Computer und TV/Monitor einschalten. C128 Benutzer und CBM 6064 einschließen, COMPUTER und RETURN drücken, dann V und nochmals RETURN.

**SHOOTER (SPLASH & RUN/STOP)**

Das Spiel soll geladen werden. Ein letzter Tastendruck auf das PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigt. Das Spiel wird geladen.

**MULTI-LOAD ANLEITUNG**

**VENDETTA** ist ein sog. Multi-Load Programm, d.h. jede Ebene wird nach Abschluss der vorangegangenen geladen. Damit keine unnötigen Umschreihungen entstehen, sollen Sie Ihre **VENDETTA** Kassette in Kassettenkorder bzw. die Diskette im Laufwerk belassen. Das Programm gibt Ihnen Bescheid, was nach Beendigung einer Ebene zu tun ist.

## VENDETTA

### TASTATUR-STEUERUNG

(a) Missionen

- Waffenwahl (beginnen mit Faust und Messer).
- Aktiviert Kameraschlüsse (zusammen mit dem Joystick zum Abrollen der mitgeschwommenen Objekten).

F1 - Deaktiviert Kameraschlüsse (Rückkehr ins Spiel).

P - Spieldaten.

(b) Beim Autofahren

- Rader-Lenkten.
- Maschinenpistole.
- Lachgas (Turbo) Boost.
- Gas geben, um wieder deaktivieren.
- Spießpistole.

**HINWEIS:** Waffen usw. funktionieren erst, wenn die Waffenaktivierungskarte gefunden wurde.

### GRUNDLEGENDE BEWEGUNGSSTEUERUNG

Der Held blieb automatisch in die Richtung, in die der Joystick bewegt wird.

**KAMPFBEWEGUNGEN/SPEZIELLE BEWEGUNGEN (Joystick)**

Schlag/ Stich von oben  
Schlag/Stich aus der Mitte  
Schlag/Stich aus der Mitte  
Tritt (Blitz nach rechts) ← mit Feuerkopf → (Blitz nach rechts)  
Ducken/ Aufnehmen  
  
HINWEIS: Mindestens Waffe mit Feuerkopf aktivieren, einschl. Granatenwerfer.

**JOYSTICK-BEWEGUNGEN BEIM FAHREN**

Gas geben und in diese Richtung lenken.  
Gas geben und in diese Richtung lenken.  
Linksdrehung ← OHNE FEUERKOPF → Rechtsdrehung  
Verlangsamen/ Bremsen.

**HINWEIS:** Nach dem Abrollen kann die Polizei bewaffnete Hochzeitswagen des Joysticks ein Abrollen der vorliegende Beweis FEUERKOPF zum Ausheben benutzen.

### ALLGEMEINE TIPS

Das erste, was Sie beherrschten sollten, sind die JOYSTICK-Bewegungen. Die höchste interaktive Steuerung ist im Hinblick auf die Komplexität der Bewegungen erforderlich, der die LEERTASTE drücken, wortlos sich der Held befreit.

Mit dem Joystick auf die Abenteurelemente sollte Sie es sich zur Gewohnung machen, sich zu notieren, was auf jeder Bildschirmseite steht. Auf die Weise können Sie bei späteren Spielen höhere Punktzahlen erzielen.

Und schließlich Seien Sie kritisch, der Schein trügt oft. Überprüfen Sie alles sorgfältig und seien Sie neugierig.

**RATSHÜLLEN ZUM SPIEL**

Nachstehend ein paar Hinweise zu bestimmten Objekten und Gefahren, denen Sie unterwegs begegnen werden – nicht notwendig in dieser Reihenfolge.

In der Tradition aller guten Abenteuer:

WIR HABEN NUN NICHT DIE GÄNZLICHE GESCHICHTE ERZÄHLT ...

Vergessen Sie nicht, daß Sie gegen die Uhr spielen. Sie haben eine Stunde, das Spiel zu beenden; und zwar nicht – in diesem Sinne.

Bereits am Anfang des Spiels werden Ihnen die Waffen und Ausrüstung gezeigt.

Achten Sie auf die bläulichen Kreuze (nur auf C64), die bei der Anfangs des Spiels erscheinen sichtbar werden. Verschaffen Sie sich Zugang durch Türen, mit der F1 oder mit Pfeilrichtungen, um in Räume einzudringen. Waffen, Munition und kugelähnliche Waffen enthalten, die Ihnen im Kampf gegen die Steinwirkerin helfen. deren Rosen verdeckten Farben aufweisen, als Hinweis auf die Farbe (nur auf C64).

Zu Beginn des Spiels sollte Sie nichts weiter als Ihre Faust und ein Messer, aber Ihre rasierkratzhaften Schäfte.

Verstand durfte dabei helfen, also zu untersuchen, von Videorecordern zu Computern (ev. mit Hilfe von Fliegern, Taxis und Leoparden) und den "bewohnten" Gegenständen des Spiels darstellen.

Waffen, wie die Pistole und Granatenwerfer, und verschiedene Formen der Waffen.

Um auf kritische Bedingungen (Habsab, Schuhw. usw.) Ihr Ferrari F40 ist ein einziger Verhältnis, aber benötigt die richtigen EXTRAS, wenn er optimal fahrt und seine tödliche Kraft entfalten kann.

Und schließlich Seien Sie kritisch, der Schein trügt oft. Überprüfen Sie alles sorgfältig und seien Sie neugierig.

Am Ende der ersten Stunde: Sie haben die Waffen und Ausrüstung, die Ihnen im Kampf gegen die Steinwirkerin helfen. deren Rosen verdeckten Farben aufweisen, als Hinweis auf die Farbe (nur auf C64).

Ziel Glück – Sie werden es brauchen!

## MYTH

### TASTATUR-STEUERUNG

Größer als kleine – Durch Icons im Fenster fahren.

LEERTASTE – Waffe wählen, um vom Mittel Fenster zu wählen.

Pause.

Das Spiel kann bei diesen Formaten nur mit Joystick gespielt werden.

### GRUNDBEWEGUNGEN

SPRUNG (KONTROLLIERBAR) ← IN VERBINDUNG MIT RENNEN SPRINGSPRUNG ← NACH LINKS RENNEN ← NACH FEUER ← NACH RECHTS RENNEN ← VORWÄRTSPRUNG

WARTEN, DANN KNOPFDRUCK UM DOLCH ZU WERFEN ← MIT FEUER ← MITTELSCHLAG STICH MIT WAFFE ← NIEDRIGSTER SCHLAG ODER STICH MIT WAFFE ← KNIEN UND ICONS AUFPHEBEN

SPRINGSCHLAG (ENTGEGEN GEISCHTRICHTUNG) ← KICK (GEGEN GEISCHTRICHTUNG) ← WAREN, DANN KNOPFDRUCK UM DOLCH ZU WERFEN ← MIT FEUER ← MITTELSCHLAG STICH MIT WAFFE ← NIEDRIGSTER SCHLAG ODER STICH MIT WAFFE ← KNIEN UND ICONS AUFPHEBEN

WAFFEFLASCHE

Die Ihnen getragenen Wasservorräte werden auf dem Statusfeld angezeigt. Es ist wichtig, daß Sie immer ein wahnsame Auge auf dieser Anzeige behalten, denn Sie verlieren ein Leben, wenn das Wasser zur Neige geht.

BEACHTEN: Richtungsangaben sind für rechts, bei links werden sie andersrum ausgeführt.

BEACHTEN: Einige Waffen müssen mit Feuerknopf in Verbindung mit Joystickbewegung benutzt werden.

### ALLGEMEINE HINWEISE

Die vollaufende Aktion des Spiels, die genutzt werden sollen, werden mit dem Joystick kontrolliert. Die hochgradig interaktive Natur des Spiels erfordert auch den komplexen Spieldaten, die der Spieler leisten muß. Ein hohes Kompetenzniveau bei der Steuerung wird die Spielchancen erheblich verbessern.

Wegen der Abenteuerseiten im Spiel besteht unser zweiter Tipp darin, alles, was auf dem Bildschirm geschaut, aufzuziehen. Dadurch kann man beim nächsten Spieldurchgang eine höhere Punktzahl erzielen.

Ein letzter Tip: Niemals irgendwas als selbstverständliches hinnehmen, der Schein trügt oft. Neugierig Sie zu einem Kampf antreten.

BEACHTEN: Dieses Spiel ist ein Computer-Spiel und Computer und TV/Monitor einschalten.

C128 Benutzer schalten auf C64 Modus: **G064** eingeben, SHOOT/RETURN drücken, dann V und nochmals RETURN.

SHOOT/RETURN

Die Waffe ist ein Ersatz für das Spiel.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY-Taste des Kassettengeträgers bestätigen. Das Spiel soll geladen werden.

Das Spiel wird geladen.

DISKETTE: Einsetzen und RÜCKWÄRTSPRENGEN. Dann die PLAY